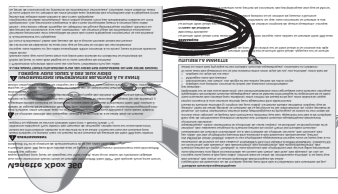


Xbox 360 Controller

Thanks for choosing the Xbox 360 Controller. It has an integrated headset jack for Xbox Live® play and chat and software-controlled adjustable vibration feedback. The Xbox 360 Controller is for use with most Microsoft® Windows® XP-based computers and with the Xbox 360™ video game and entertainment system.



Before using this product, read this manual and the Xbox 360 console manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, go to www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support (see "If You Need More Help").

▲ This symbol identifies safety and health messages in this manual.

Before using this controller with a PC running Windows, you must first install Xbox 360 Controller for Windows software available at www.windowsgaming.com.

The limited warranty covering this product is contained in the Xbox 360 Warranty manual (Volume 2). Dispose of this product in accordance with local and national disposal regulations (if any), including those governing the recovery and recycling of waste electrical and electronic equipment (WEEE).

Clean only with a dry or slightly damp cloth. Using cleaning solutions or attempting to clean connectors may damage your controller.

▲ IMPORTANT HEALTH WARNINGS ABOUT PLAYING VIDEO GAMES

Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit farther from the TV screen.
- Use a smaller TV screen.
- Play in a well-lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Musculoskeletal Disorders

Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders.

When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendonitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game). Some studies suggest that the amount of time a person performs an activity may also be a factor.

Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Healthy Gaming Guide (available at www.xbox.com). These guidelines address topics such as:

- Positioning yourself to use comfortable, not awkward, postures.
- Keeping your hands, fingers, and other body parts relaxed.
- Taking breaks.
- Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.

USING YOUR CONTROLLER

Xbox Guide Button

The button with the Xbox 360 logo in the center of the controller is the Xbox Guide button. Press the Xbox Guide button to turn on your console or to go to the Xbox Guide if the console is already on.

NOTE

The Xbox Guide button has no function when using the Xbox 360 Controller with a Windows-based PC.

Ring of Light

The Xbox Guide button is surrounded by the Ring of Light, which is made up of four quadrants. When you play a game using the controller on your Xbox 360 console, or when you connect the controller to a computer, the quadrant indicating your position or player number glows.

Expansion Port

The expansion port on your controller connects to devices such as the Xbox 360 Headset (sold separately). The port features a 2.5mm audio connector and other connectors for additional devices. For more information, see the instruction manual for your headset or other device.



Hearing Loss

Extended exposure to high volumes when using a headset may result in temporary or permanent hearing loss. Some unapproved third-party headsets may produce higher sound levels than approved Xbox 360 Headsets.



The Inline Release

Your controller cord has an inline release. This is a safety feature designed to reduce the chance of the Xbox 360 console or computer falling when the cord is pulled. If the console or computer falls and hits someone, especially a small child, it could cause serious injury. To reduce the risk of injuries or damage to the console or computer, it is important to use the controller and the inline release properly.

Use the controller connector, not the inline release, to routinely connect and disconnect the controller. If an inline release disconnects, simply reconnect it by aligning the grooved indentations and pressing the two parts completely together. The controller will not work unless the inline release is connected properly.

Never tape, glue, or otherwise prevent an inline release from pulling apart.

The inline release reduces, but does not eliminate, the risk of the computer or console being pulled off its surface. To further reduce the risk:

- Do not allow anyone to pull on the controller or controller cord in a way that causes the computer or console to move.
- Do not allow controller cords to become crossed or tangled with one another.

SET UP YOUR XBOX 360 CONTROLLER

Connect Your Controller to Your Xbox 360 Console

To connect the Xbox 360 Controller to the Xbox 360 console, insert the controller cord connector into any USB port on the front of the console. To disconnect, pull the controller cord connector out. Be sure to pull on the connector, not the cable.

NOTE

Do not touch controller cord terminals with your fingers or allow metal parts to touch them. Doing so may damage the controller or the console.

Turn On Your Xbox 360 Console

To turn on your Xbox 360 console, press the Xbox Guide button or **Start**.

Connect the Controller to Your PC Running Windows XP

Xbox 360 Controller software for Windows enables the controller to work with a PC running Windows XP. To download the software, go to www.windowsgaming.com. You must first install the software, then connect the Xbox 360 Controller to your computer's USB port.

After installing the Xbox 360 Controller for Windows software and connecting the controller to computer's USB port, you can verify that the controller is working by clicking **Game Controllers** in the Windows Controller panel. See your game manual to determine whether your game supports the Xbox 360 Controller.

The Xbox 360 Controller for Windows Help contains the following important product information:

- End-User License Agreement (EULA) and Limited Warranty.

IF YOU NEED MORE HELP

Please go to www.xbox.com/support or call the Xbox Customer Support number:

Ireland: 1-800-509-186 (TTY users: 1-800-509-197)

United Kingdom: 0800-587-1102 (TTY users: 0800-587-1103)

Do not take your Xbox 360 console or its peripherals to your retailer for repair or service unless instructed to do so by an Xbox Customer Support representative.



Do Not Attempt Repairs

Do not attempt to take apart, service, or modify the Xbox 360 console, power supply, or its peripherals in any way. Doing so could present the risk of serious injury or death from electric shock or fire, and it will void your warranty.

Hereby, Microsoft declares that this Xbox 360 Wired Controller is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 1999/5/EC.

COPYRIGHT

Information in this document, including URL and other Internet Web site references, is subject to change without notice. Complying with all applicable copyright laws is the responsibility of the user. Without limiting the rights under copyright, no part of this document may be reproduced, stored in or introduced into a retrieval system, or transmitted in any form or by any means (electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise), or for any purpose, without the express written permission of Microsoft Corporation.

Microsoft may have patents, patent applications, trademarks, copyrights, or other intellectual property rights covering subject matter in this document. Except as expressly provided in any written license agreement from Microsoft, the furnishing of this document does not give you any license to these patents, trademarks, copyrights, or other intellectual property.

© 2005 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, the Xbox logos, and the Xbox Live logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Perte auditive

Une exposition prolongée à des niveaux sonores élevés par le biais d'un casque peut entraîner une perte d'audition temporaire ou définitive. Certains casques d'autres marques non approuvés peuvent produire des niveaux sonores plus élevés que les casques Xbox 360 approuvés.

Le Dispositif de sécurité du câble

Le câble de la manette est équipé d'un Dispositif de sécurité. Ce Dispositif permet de réduire le risque que la Xbox 360 ou l'ordinateur ne tombe lorsque l'on tire trop fort sur le câble. Si la Xbox 360 ou l'ordinateur tombe et heurte quelqu'un, en particulier un jeune enfant, cela risque d'entraîner des blessures graves. Afin de diminuer les risques de blessures ou de dégâts sur la console ou l'ordinateur, il est important d'utiliser correctement la manette et le Dispositif de sécurité du câble. Utilisez le connecteur de la manette, et non le Dispositif de sécurité du câble, pour brancher et débrancher la manette. Si le Dispositif de sécurité du câble est débranché, rebranchez-le simplement en alignant les rainures et en pressant les deux parties l'une contre l'autre jusqu'à ce qu'elles s'emboîtent. La manette ne fonctionnera pas si le Dispositif de sécurité n'est pas correctement connecté.

N'utilisez jamais de ruban adhésif, de colle ou autre pour empêcher un Dispositif de sécurité de se débrancher.

Le Dispositif de sécurité du câble diminue le risque de faire tomber la console ou l'ordinateur, mais ne l'élimine pas complètement. Pour réduire encore ce risque :

- Empêchez toute personne de tirer sur la console ou sur son cordon, d'une façon qui la ferait bouger.
- Évitez de croiser ou d'emmêler les câbles des manettes.

INSTALLER LA MANETTE XBOX 360

Connecter la manette à votre console Xbox 360

Pour connecter la manette Xbox 360 à la console Xbox 360, insérez le connecteur du câble de la manette dans le port de manette situé à l'avant de la console. Pour la déconnecter, il suffit de retirer le connecteur de la console. Pour ce faire, tirez sur le connecteur, et non sur le câble.

REMARQUE

Ne touchez pas les bornes du câble de la manette et évitez de les faire entrer en contact avec des objets métalliques. Vous risqueriez d'endommager la manette ou la console.

Mettre la Xbox 360 sous tension

Pour allumer votre console Xbox 360, appuyez sur Start ou sur la touche Xbox Guide.

Connecter la manette à votre PC fonctionnant sous Windows XP

Le logiciel de la manette Xbox 360 pour Windows permet de faire fonctionner la manette sur un PC fonctionnant sous Windows XP. Pour télécharger le logiciel, rendez-vous sur www.windowsgaming.com. Vous devez tout d'abord installer le logiciel, puis connecter la manette Xbox 360 au port USB de votre ordinateur.

Après avoir installé le logiciel de la manette Xbox 360 pour Windows et connecté la manette au port USB de votre ordinateur, vous pouvez vérifier que la manette fonctionne en cliquant sur Contrôleurs de jeu dans le Panneau de configuration Windows. Consultez le manuel de votre jeu afin de déterminer s'il prend en charge la manette Xbox 360.

Lire l'aide à l'écran

L'aide contient les informations importantes suivantes sur le produit :

- Contrat de licence utilisateur final (CLUF) et garantie limitée

BESOIN D'AIDE ?

Rendez-vous sur www.xbox.com/support ou appelez le service clientèle Xbox :

Belgique : 0800-7-9790 (utilisateurs TTY : 0800-7-9791)
France : 0800-91-52-74 (utilisateurs TTY : 0800-91-54-10)
Suisse : 0800-83-6667 (utilisateurs TTY : 0800-83-6668)

Ne faites pas réparer votre console Xbox 360 ou ses périphériques auprès de votre détaillant à moins qu'un représentant du service clientèle Xbox 360 ne vous l'ait demandé.

Ne tentez pas d'effectuer des réparations

N'essayez en aucun cas de démonter, de réparer ou de modifier la console Xbox 360, le bloc d'alimentation ou les périphériques. Vous risqueriez de vous blesser gravement ou de mettre votre vie en danger en provoquant une décharge électrique ou un incendie, et votre garantie serait annulée.

Par la présente Microsoft déclare que l'appareil Manette Xbox 360 est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE.

COPYRIGHT

Les informations contenues dans le présent document, y compris les URL et autres références à des sites Internet, sont susceptibles d'être modifiées sans préavis. Il appartient à chaque utilisateur de respecter toutes les lois en vigueur en matière de droits d'auteur. Sans limitation des droits accordés par cette législation, il est interdit de reproduire, de stocker ou d'entrer dans un système de recherche automatique ou de transmettre sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre), ou à une fin quelconque, tout ou partie du présent document sans autorisation écrite expresse de Microsoft Corporation. Il se peut que Microsoft détienne des brevets, des demandes de brevets, des marques, des droits d'auteur ou d'autres droits de propriété intellectuelle sur les sujets abordés dans le présent document. Sauf si cela est stipulé expressément dans un contrat de licence écrit émis par Microsoft, la fourniture du présent document ne vous donne aucun droit aux brevets, marques, droits d'auteur ou autre propriété intellectuelle en question. © 2005 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Windows, Windows XP et les logos Xbox et Xbox 360 sont soit des marques déposées, soit des marques de Microsoft Corporation aux États-Unis d'Amérique et/ou dans d'autres pays.


Mando Xbox 360

Gracias por elegir el Mando Xbox 360™ de Microsoft®. Lleva integrado una toma de auriculares para jugar y charlar en Xbox Live® y ajustar la respuesta de vibración mediante software.

El Mando Xbox 360 está diseñado para su uso en la mayoría de los ordenadores con Microsoft® Windows® XP y en el sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360.

ADVERTENCIA

Antes de utilizar este producto, lee este manual y el Manual de garantía de Xbox 360 para conocer información importante en materia de seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de repuesto, visita www.xbox.com/support o llama al servicio de soporte técnico (consulta "Si necesitas ayuda").

 Este símbolo identifica los mensajes en materia de seguridad y salud de este manual.

Antes de usar este mando en un ordenador con Windows debes instalar el software del Mando Xbox 360 para Windows, disponible en www.windowsgaming.com.

La garantía limitada que cubre este producto está incluida en el Manual de instrucciones de Xbox 360, volumen 2.

Desecha este producto de acuerdo con las disposiciones locales y nacionales (en caso de haberlas), incluyendo aquellas que regulan la recuperación y el reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos desechados (EEDD).

Límpialo solamente con un paño seco o ligeramente húmedo. Si utilizas productos de limpieza o intentas limpiar los conectores, es posible que causes daños al mando.

ADVERTENCIAS DE SALUD IMPORTANTES SOBRE EL USO DE VIDEOJUEGOS

Ataques fotosensibles

Un pequesísimo porcentaje de personas puede sufrir problemas de este tipo al exponerse a determinadas imágenes, como destellos de luz o dibujos que pueden mostrarse en los videojuegos. Incluso la gente que no haya sufrido nunca estos ataques ni casos de epilepsia puede padecer un trastorno no diagnosticado y que le provoque estas "crisis de epilepsia fotosensible" mientras observa un videojuego.

Estos ataques pueden presentar diversos síntomas, como mareos, trastornos de la visión, tics en los ojos o en la cara, espasmos o temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida temporal de la consciencia. Los ataques pueden causar también la pérdida de la consciencia o convulsiones que podrían provocar lesiones debidas a caídas y al impacto contra objetos cercanos.

Si notas alguno de estos síntomas, deja de jugar de inmediato y coméntaselo a tu médico. Los padres deberían comprobar o preguntar a sus hijos si padecen estos síntomas. Los niños y los adolescentes tienen más probabilidades que los adultos de sufrir estos ataques. El riesgo de ataques epilépticos por sensibilidad a la luz puede reducirse si se cumplen las siguientes precauciones:

- Siéntate a una mayor distancia de la pantalla de televisión.
- Utiliza una pantalla de televisión más pequeña.
- Juega en una habitación con buena iluminación.
- No juegues cuando tengas sueño o estés cansado.

Si alguno de tus familiares o tú mismo habéis sufrido algún tipo de ataque o caso de epilepsia con anterioridad, consulta a tu médico antes de jugar.

Afecciones en músculos y huesos

El uso de mandos de juego, teclados, ratones u otros dispositivos de entrada electrónicos puede estar relacionado con lesiones y afecciones graves.

Cuando utilices videojuegos, al igual que sucede en muchas otras actividades, es posible que experimentes molestias ocasionales en las manos, brazos, hombros, cuello u otras partes del cuerpo. Sin embargo, si experimentas síntomas como malestar persistente o repetido, dolor, punzadas, hormigueos, entumecimiento, sensación de quemazón o rigidez NO PASES POR ALTO ESTAS SEÑALES DE ADVERTENCIA. ACUDE INMEDIATAMENTE A UN PROFESIONAL DE LA SALUD CUALIFICADO, aunque los síntomas aparezcan cuando no juegas a ningún videojuego. Este tipo de síntomas puede estar asociado con lesiones o afecciones dolorosas de los nervios, músculos, tendones, vasos sanguíneos y otras partes del cuerpo, que en ocasiones pueden ocasionar incapacidad permanente. Entre estas afecciones musculoesqueléticas (MSD) se encuentran el síndrome del túnel metacarpiario, tendinitis, tenosinovitis, síndromes vibratorios y otras dolencias.

Aunque los investigadores no han sido aún capaces de responder a muchas preguntas sobre las MSD, existe un acuerdo generalizado en que muchos factores pueden estar relacionados con su aparición, entre ellos las condiciones médicas y físicas, el estrés y la forma de sobrellevarlo de cada persona, la salud en general y la posición y utilización del cuerpo durante el trabajo y otras actividades (como jugar a un videojuego). Algunos estudios sugieren que la cantidad de tiempo que una persona dedica a realizar una actividad puede ser también un factor.

Algunas directrices que pueden ayudarte a trabajar y jugar de una forma más cómoda, y posiblemente reducir el riesgo de experimentar una MSD, se indican en la Guía de juego saludable (disponible en www.xbox.com). Estas directrices abordan temas como:

- Colocación de tu cuerpo para utilizar posturas cómodas y normales.
- Relajación de manos, dedos y otras partes del cuerpo.
- Realización de pausas.
- Desarrollo de un estilo de vida saludable.

Si tienes alguna pregunta sobre la relación que pudieran tener tu estilo de vida, actividades y condiciones médicas o físicas con las MSD, acude a un profesional de la salud cualificado.

UTILIZAR EL MANDO

Botón Guía Xbox

El botón con Xbox 360 en el centro del mando es el botón Guía Xbox. Púlsalo para encender la consola o para ir a la Guía Xbox si la consola ya está encendida.

NOTA

El botón Guía Xbox no realiza ninguna función cuando se utiliza el Mando Xbox 360 con Microsoft Windows.

Anillo de luz

El botón Guía Xbox está rodeado por el Anillo de luz, que se compone de cuatro cuadrantes. Cuando utilices un juego con el mando en el ordenador, o bien cuando conectes el mando a una Xbox 360, el cuadrante que indica tu posición o el número de jugador se iluminará.

Puerto de expansión

El puerto de expansión del mando se conecta a otros dispositivos como los Auriculares de Xbox 360 (que se venden por separado). El puerto dispone de un conector de audio de 2,5 mm así como otros conectores para dispositivos adicionales. Para más información, consulta el manual de instrucciones de los auriculares u otro dispositivo.

Pérdida de audición

La exposición prolongada a volúmenes altos con auriculares puede provocar pérdida de audición temporal o permanente. Algunos auriculares de terceros no autorizados podrían alcanzar niveles de sonido superiores a los de los Auriculares de Xbox 360 autorizados.

Desconexión de seguridad

El cable del mando posee una desconexión de seguridad. Se trata de una característica destinada a reducir las posibilidades de que la Xbox 360 o el ordenador se caigan al tirar del cable. Si la consola o el ordenador se caen y golpean a alguien, sobre todo a un niño pequeño, podrían provocarle lesiones graves. Con el fin de reducir el riesgo de lesiones o daños en la consola o en el ordenador, es importante una utilización adecuada del mando y de la desconexión de seguridad. Utiliza normalmente el conector del mando para conectar y desconectar el mando, en lugar de la desconexión de seguridad. Si ésta se desconecta, basta con volver a conectarlo alineando las muescas y presionando las dos partes para unirlos completamente. El mando no funcionará hasta que la desconexión de seguridad esté conectada adecuadamente. Nunca utilices cinta adhesiva, pegamento ni nada parecido para impedir que la desconexión de seguridad se separe.

Esta desconexión de seguridad reduce, aunque no elimina, el riesgo de que el ordenador o la consola sean arrastrados de la superficie que ocupan normalmente. Para reducir aún más este riesgo:

- No permitas que nadie tire del mando o de su cable de manera que se mueva el ordenador o la consola.
- No permitas que los cables de los mandos se crucen o se enreden entre sí.

CONFIGURAR EL MANDO XBOX 360

Conectar el mando a la consola Xbox 360

Para conectar el Mando Xbox 360 a la consola Xbox 360, inserta el conector del cable del mando en uno de los puertos disponibles en la parte frontal de la consola. Para desconectarlo, tira del conector del cable del mando. Asegúrate de presionar en el conector, no en el cable.

NOTA

No toques los terminales del cable del mando con los dedos ni con piezas metálicas. Al hacerlo se podría dañar el mando o la consola.

Encender la consola Xbox 360

Para encender la consola Xbox 360, pulsa el botón Start o el botón Guía Xbox.

Conectar el mando a un ordenador con Windows XP

El software del Mando Xbox 360 para Windows permite al mando funcionar en un ordenador con Windows XP. Para descargar el software, visita www.windowsgaming.com. Primero instala el software y después conecta el Mando Xbox 360 al puerto USB de tu ordenador.

Después de instalar el software del Mando Xbox 360 para Windows y conectar el mando al puerto USB del ordenador, puedes comprobar que el mando funciona haciendo clic en Dispositivos de juego del Panel de control de Windows. Consulta el manual del juego para determinar si éste admite el Mando Xbox 360.

Leer la ayuda en pantalla

La ayuda contiene esta importante información de producto:

- Contrato de licencia para el usuario final (EULA) y Garantía limitada

SI NECESITAS AYUDA

Visita www.xbox.com/support o llama al número del servicio de soporte técnico de Xbox:

España: 900-94-8952 (usuarios TTY: 900-94-8953)

No lleves la consola Xbox 360 ni los periféricos a tu distribuidor para su reparación o mantenimiento a no ser que te lo diga un empleado del Servicio de soporte técnico de Xbox.

No intentes realizar reparaciones

No intentes desmontar, reparar ni alterar la consola Xbox 360, la fuente de alimentación ni sus periféricos en modo alguno. Al hacerlo existe riesgo de lesiones graves o muerte por descarga eléctrica o fuego; además, la garantía quedará anulada.

Por medio de la presente Microsoft declara que el Mando Xbox 360 cumple con los requisitos esenciales y cualesquiera otras disposiciones aplicables o exigibles de la Directiva 1999/5/CE.

COPYRIGHT

La información contenida en este documento, incluida la dirección URL y otras referencias a sitios Web, está sujeta a cambios sin previo aviso. El usuario es responsable de cumplir todas las leyes de derechos de autor aplicables. Sin que ello limite los derechos protegidos por los derechos de autor, queda prohibida la reproducción total o parcial de este documento, así como su almacenamiento o introducción en un sistema de recuperación de datos, o su transmisión en cualquier forma y por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación, etc.), sea cual sea el fin, sin la autorización expresa por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft podría tener patentes, aplicaciones patentadas, marcas comerciales, derechos de autor o derechos de propiedad intelectual sobre los temas incluidos en este documento. Salvo cuando se indique expresamente en el contrato de licencia por escrito de Microsoft, la posesión de este documento no implica la licencia para dichas patentes, marcas comerciales, derechos de autor o demás propiedad intelectual.

© 2005 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Windows, Windows XP y los logotipos de Xbox y Xbox 360 son marcas comerciales registradas o marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y en otros países.