

-
-
- English
 - Français
 - Español
 - Deutsch
 - Italiano
 - Português
 - Nederlands
 - Ελληνικά

English

This document contains your warranty and other important information about your Xbox 360® video game and entertainment system and Microsoft Xbox 360 accessories.



Failure to properly set up, use, and care for the Xbox video game and entertainment system can increase the risk of serious injury or death or damage to the Xbox 360 video game and entertainment system. Read the Xbox 360 console manuals and the manuals of any peripherals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, go to www.xbox.com/support or call the Xbox Customer Support number provided on the back cover.



This equipment is intended to be used in all EU and EFTA countries.

To comply with RF exposure compliance requirements, this device must not be located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

Hereby, Microsoft Corp. declares that this Xbox 360 Console is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of the EMC Directive 89/336/EEC, Low Voltage Directive 73/23/EEC and R&TTE Directive 1999/5/EC.

- Care and Cleaning
- Limited Warranty and Return Information
- Specifications
- Customer Support

The following standards were applied:

EMC:

- EN55022:1998+A1:2000+A2:2003
- EN55024:1998+A1:2001+A2:2003
- EN61000-3-2:2000
- EN61000-3-3:1995+A1:2001

Safety:

- EN 60950-1, 2001
- EN 60825-1: 1994 A2:2001

Radio:

- EN 301 489-1 V1.4.1 (2002-08) & EN 301 489-17 V1.2.1 (2002-08)
- EN 300 328 V1.5.1 (2004-08)
- EN 50371 (2002)

If you clean the Xbox 360 console:

- Clean the outside of the Xbox 360 console only. Make sure that no objects are inserted into ventilation openings.
- Use a dry cloth—do not use abrasive pads, detergents, scouring powders, solvents (for example, alcohol, gasoline, paint thinner, or benzene), or other liquid or aerosol cleaners.
- Do not use compressed air.
- Do not use DVD head cleaner devices.
- Do not attempt to clean connectors.
- Clean the console feet and the surface on which the Xbox 360 console rests with a dry cloth.

To clean Xbox 360 game discs or audio CDs:

- Hold discs by the edges; do not touch the disc surface with your fingers.
- Clean discs using a soft cloth, lightly wiping from the centre outward.
- Do not use solvents; they can damage the disc.

Always return discs to their storage containers when they are not in the disc drive.

Do not store discs in direct sunlight or near a heat source.

Always handle discs by their edges.



This symbol on the product or its packaging means that this product must not be disposed of with your household waste. Instead, it is your responsibility to hand this over to an applicable collection point for the recycling of electrical and electronic equipment. This separate collection and recycling will help conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment, which inappropriate disposal could cause due to the possible presence of hazardous substances in electrical and electronic equipment. For more information about where to drop off your electrical and electronic waste, please contact your local city/municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product. Contact weee@microsoft.com for additional information on WEEE.



Do not attempt to take apart, open, service, or modify the Xbox 360 console, power supply, or accessories. Doing so could present the risk of electric shock, fire, or damage to your Xbox 360 console.

Any evidence of any attempt to open and/or modify the Xbox 360 console, including any peeling, puncturing, or removal of any of the labels, will void the Limited Warranty and render the Xbox 360 console ineligible for authorised repair.

The term "Xbox Product" means the Microsoft Xbox 360 Video Game System console, the Microsoft software stored on the separate Xbox 360 hard disk and embedded in microprocessors within the Xbox 360 console, and Xbox peripheral products purchased with the Xbox 360 console.

This Guarantee does not cover your data, any separate software or Xbox games whether or not packaged or included with the Xbox Product, or any Xbox accessories or peripheral devices that are not manufactured by or for Microsoft.

This manufacturer's guarantee is granted to you by Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate, Dublin 18, Ireland.

Microsoft guarantees that the Xbox Product will:

- (i) perform substantially in accordance with the instruction manual; and
- (ii) be of a standard and quality normally expected for goods of its kind.

DURATION: This guarantee is effective from the date you purchased the Xbox Product for one calendar year (except in the case of conditions that cause three lights on the Ring of Light on the front of the Xbox console to flash red in which case the guarantee is effective for three years from your date of purchase).

TERRITORIES: This guarantee is valid in the following countries: United Kingdom, Ireland, Spain, Italy, France, Germany, Austria, Switzerland, Belgium, Netherlands, Sweden, Norway, Denmark, Finland, Portugal, and Greece.

However, if you:

- (i) do not use the Xbox Product in accordance with the accompanying documentation and use instructions; or
- (ii) have the Xbox Product repaired, modified or altered by other than Microsoft authorised repair centers; or
- (iii) use the Xbox Product with products not sold or licensed by Microsoft (for example, non-licensed game enhancement devices, adaptors and power supply sources) or which are not compatible with the device; or
- (iv) use the Xbox Product for commercial purposes (such as rental); or
- (v) modify or tamper with the Xbox Product; or
- (vi) damage the Xbox Product by misuse, abuse, negligence or by accident; or
- (vii) alter, deface or remove the serial number; or
- (viii) remove the warranty seal on the Xbox Product,

then this guarantee is not valid.

You do not need to register your acquisition of the Xbox Product for this Guarantee to be effective.

This guarantee is made to you, the first user of the device. It is personal to you and cannot be relied upon by anybody else.

Your remedy is either:

- (i) repair of the Xbox Product; or
- (ii) if repair is not feasible, replacement of the Xbox Product; or
- (iii) if neither repair nor replacement are feasible, a refund of the price paid for the Xbox Product.

Microsoft may elect which remedy to provide. Microsoft will take into account the relative costs of the different remedies in proportion to the cost paid for the Xbox Product and the significance of the fault with the Xbox Product, in deciding which remedy to provide.

- Any replacement parts or Xbox Product will be new or refurbished or serviceably used, comparable in function and performance to the original part or Xbox Product and guaranteed for the remainder of the original Guarantee period.
- After the Guarantee Period has expired, Microsoft may charge you a fee for its efforts to diagnose and service any Xbox Product-related problems.
- Microsoft will use commercially reasonable efforts to diagnose and attempt to correct, or suggest solutions for, Xbox Product defects that are covered by this Guarantee.

- Submit proof of purchase in the form of a dated receipt, or invoice (or a copy).
- Follow Microsoft's instructions if it determines that all or part of your Xbox Product requires return for repair or replacement. Microsoft will either arrange for shipping your Xbox Product to Microsoft or its authorised repair centers at Microsoft's expense, or will instruct you to take or deliver the Xbox Product in suitable packaging that provides an adequate degree of protection against damage during transit, to the location specified by Microsoft.
- Delete or remove any files or data you consider private or confidential prior to sending the Xbox Product to Microsoft.

Nothing in this Guarantee will limit Microsoft's liability for death or personal injury resulting from Microsoft's negligence or fraud.

Microsoft disclaims all other warranties, conditions, liability or other terms, either express or implied (whether by statute, common law, collaterally or otherwise) with respect to the device and any accompanying product manual(s) and written materials.

The aggregate liability of Microsoft and its suppliers in respect of any direct loss or damage howsoever caused arising out of or in any way related to the use or inability to use the device, even if Microsoft or any supplier has been advised of the possibility of such loss or damage, shall be limited to the amount actually paid by you for the device. Microsoft and its suppliers shall not be liable in contract, tort (including negligence) or for breach of statutory duty or in any other way for any other losses including, but not limited to, any indirect or economic losses howsoever occurring.

- The software included in the Xbox Product is licensed to you, not sold. You are licensed to use such software only in your Xbox Product and you may not reverse engineer it, except as expressly permitted by applicable law notwithstanding this limitation.
- Your Xbox Product and its internal components are new pursuant to industry standards, unless otherwise indicated on the Xbox Product retail packaging as "Refurbished".
- You agree to comply with all applicable export laws and regulations if you export the Product outside of the European Union.

Please call the Xbox Customer Support Centre in your country on the number listed on the back cover of this instruction manual.

Refer to ratings plate on power supply unit

310 x 80 x 260 mm
(12 x 3 x 10 in)

3.5 kg (7.7 lb)

5 °C to 35 °C
(41 °F to 95 °F)

- Memory Unit ports (2)
 - USB ports (2 front, 1 rear)
 - Ethernet port
 - AV Port
 - DC IN power port
 - IR remote receiver
 - Wireless: 2.4 GHz Digital Spread Spectrum (up to four players)
 - 3 symmetrical cores running at 3.2 GHz
 - 2 hardware threads per core (6 hardware threads total)
 - 1 MB L2 cache
 - 2.7GHz Front Side Bus
- Processor 500 MHz clock speed
 - 10 MB embedded DRAM (256GB/s)
 - 48-way parallel floating-point dynamically scheduled shader pipelines
 - Unified shader architecture
 - 512 MB GDDR3 RAM
 - Unified memory architecture

NOTE

Because the Xbox 360 system software uses some of the memory from the hard drive and memory unit when installed, less than the stated memory is available to the user.

High Definition Game Support

- All games support 16:9 widescreen, anti-aliasing, and high-definition video (720p minimum)
- Standard definition and high-definition video output is supported

Design and specifications are subject to change without notice.

Information in this document, including URL and other Internet Web site references, is subject to change without notice. Complying with all applicable copyright laws is the responsibility of the user. Without limiting the rights under copyright, no part of this document may be reproduced, stored in or introduced into a retrieval system, or transmitted in any form or by any means (electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise), or for any purpose, without the express written permission of Microsoft Corporation.

Microsoft may have patents, patent applications, trademarks, copyrights, or other intellectual property rights covering subject matter in this document. Except as expressly provided in any written licence agreement from Microsoft, the furnishing of this document does not give you any licence to these patents, trademarks, copyrights, or other intellectual property.

© 2008 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox LIVE logos are trademarks of the Microsoft group of companies.

This product incorporates copyright protection technology that is protected by method claims of certain U.S. patents and other intellectual property rights owned by Macrovision Corporation and other rights owners. Use of this copyright protection technology must be authorised by Macrovision Corporation, and is intended for home and other limited viewing uses only unless otherwise authorised by Macrovision Corporation. Reverse engineering or disassembly is prohibited.

Manufactured under licence from Dolby Laboratories. "Dolby" and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Confidential Unpublished Works. Copyright 1999–2007 Dolby Laboratories. All rights reserved.

Français

Ce document contient votre garantie et d'autres informations importantes sur votre console de jeu vidéo et de divertissement Xbox 360® et les accessoires Microsoft Xbox 360.



L'installation, l'utilisation et l'entretien incorrects de la console de jeu vidéo et de divertissement Xbox 360 peuvent provoquer des risques de lésions sérieuses, de dommages pour la console de jeu vidéo Xbox 360, voire de décès. Lisez les informations importantes en matière de sécurité et de santé dans les manuels de la console Xbox 360 et les manuels des accessoires. Conservez tous les manuels pour référence ultérieure. Pour obtenir des manuels de remplacement, visitez la page www.xbox.com/support ou appelez le service clientèle Xbox au numéro fourni sur la couverture arrière.



Entretien et nettoyage



Informations de garantie limitée et de retour



Spécifications



Service clientèle

français



Cet appareil est conçu pour être utilisé dans les pays de l'Union européenne et de l'AELE.

Pour éviter tout risque de dépassement des limites d'exposition aux fréquences radio, cet appareil ne doit pas être situé près d'une autre antenne ou d'un autre émetteur, et ne peut être utilisé en même temps que de tels appareils.

Par la présente Microsoft Corp. déclare que cet appareil est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive CEM 89/336/CEE, la directive basse tension 73/23/CEE et la directive R&TTE 1999/5/CE.

Les normes suivantes ont été appliquées :

CEM :

- EN55022:1998+A1:2000+A2:2003
- EN55024:1998+A1:2001+A2:2003
- EN61000-3-2:2000
- EN61000-3-3:1995+A1:2001

Sécurité :

- EN 60950-1, 2001
- EN 60825-1: 1994 A2:2001

Radio :

- EN 301 489-1 V1.4.1 (2002-08) & EN 301 489-17 V1.2.1 (2002-08)
- EN 300 328 V1.5.1 (2004-08)
- EN 50371 (2002)

Si vous nettoyez la console Xbox 360 :

- Nettoyez seulement l'extérieur de la console Xbox 360. Assurez-vous qu'aucun objet ne s'est inséré dans les orifices de ventilation.
- Utilisez un chiffon sec - n'utilisez pas de tampons abrasifs, détergents, poudres à récurer, solvants (par exemple, alcool, essence, diluants ou benzène) ou autre liquide ou produits de nettoyage aérosol.
- N'utilisez pas d'air comprimé.
- N'utilisez aucun appareil de nettoyage de tête de lecture de DVD.
- N'essayez pas de nettoyer les connecteurs.
- Nettoyez les pieds de la console Xbox 360 et la surface sur laquelle elle repose avec un chiffon sec.

Pour nettoyer les disques des jeux ou les CD audio Xbox 360 :

- Prenez les disques par les bords, ne touchez pas la surface d'un disque avec les doigts.
- Nettoyez les disques avec un chiffon non pelucheux, en les essuyant doucement du centre vers l'extérieur.
- N'utilisez aucun solvant ; ils peuvent endommager le disque.

Remplacez toujours les disques dans leur boîtier ou matériel de stockage lorsque vous les retirez du lecteur.

N'exposez pas les disques directement à la lumière du soleil ou près d'une source de chaleur.

Prenez toujours les disques par les bords.



Ce symbole sur le produit ou sur son emballage indique que le produit ne doit pas être jeté avec vos ordures ménagères. Vous êtes responsable de son dépôt dans un point de collecte approprié pour le recyclage des équipements électriques et électroniques. Ce recyclage sélectif permet de protéger les ressources naturelles et de prévenir d'éventuelles conséquences négatives pour la santé et l'environnement, qui pourraient être causées par une élimination inappropriée, en raison de la présence de matériaux dangereux contenus dans les équipements électriques et électroniques. Pour plus d'informations sur les dispositions d'élimination des déchets électriques et électroniques, contactez votre administration locale, votre service de ramassage d'ordures ménagères, ou le magasin où vous avez acheté ce produit. Contactez weee@microsoft.com pour plus d'informations sur les DEEE.



N'essayez en aucun cas de démonter, d'ouvrir, de réparer ou de modifier la console Xbox 360, son bloc d'alimentation ou ses accessoires. Vous risqueriez de provoquer une décharge électrique, un incendie ou d'endommager votre console Xbox 360.

Tout signe de tentative d'ouverture et/ou de modification de la console Xbox 360, y compris tout décollement, toute perforation ou tout retrait des étiquettes, annulerait la garantie limitée et la console Xbox 360 ne pourrait plus bénéficier de la réparation autorisée.

Le terme « Produit Xbox » désigne la console de jeu vidéo Microsoft Xbox 360, les logiciels Microsoft installés sur le disque dur distinct Xbox 360 et intégrés aux microprocesseurs de la console Xbox 360, ainsi que les produits périphériques Xbox acquis avec la console Xbox 360.

La présente Garantie ne couvre ni vos données, ni aucun logiciel ou jeu Xbox distinct, qu'il soit ou non emballé ou inclus avec le Produit Xbox, ni aucun accessoire ou Xbox qui ne soit pas fabriqué par ou pour Microsoft.

La présente Garantie vous est fournie par Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate, Dublin 18, Irlande.

Microsoft garantit :

- (i) que les performances du Produit Xbox seront pour l'essentiel conformes au manuel d'utilisation ; et
- (ii) que le Produit Xbox sera d'un niveau et d'une qualité auxquels on peut normalement s'attendre pour des produits de ce type.

PÉRIODE DE VALIDITÉ : cette garantie est valable une année calendaire à partir de la date d'achat du produit Xbox (la garantie s'appliquant à la console Xbox 360 pour les défaillances occasionnant le clignotement en rouge de trois voyants sur l'Anneau de lumière situé à l'avant de la console Xbox 360 est de trois années calendaires à partir de la date d'achat de la console Xbox 360).

TERRITOIRES : La présente Garantie est valable dans les pays suivants : Royaume-Uni, Irlande, Espagne, Italie, France, Allemagne, Autriche, Suisse, Belgique, Pays-Bas, Suède, Norvège, Danemark, Finlande, Portugal, et Grèce.

Cependant la présente Garantie n'est pas valable :

- (i) si vous n'utilisez pas le Produit Xbox conformément à la documentation et aux instructions d'utilisation qui l'accompagnent ; ou
- (ii) si vous faites réparer, modifier ou transformer le Produit Xbox ailleurs que dans un centre de service technique agréé Microsoft ; ou
- (iii) si vous utilisez le Produit Xbox avec des produits qui ne sont ni vendus ni concédés sous licence par Microsoft (par exemple, des optimisateurs de jeux, des adaptateurs et des sources d'alimentation non agréés) ou qui ne sont pas compatibles avec le dispositif ; ou
- (iv) si vous utilisez le Produit Xbox à des fins commerciales (telles que la location) ; ou
- (v) si vous modifiez ou altérez le Produit Xbox ; ou
- (vi) si vous endommagez le Produit Xbox suite à une mauvaise utilisation, une

-
-
- utilisation abusive, un acte de négligence ou par accident ; ou
- (vii) si vous modifiez, dégradez ou retirez le numéro de série ; ou
- (viii) si vous retirez le sceau de garantie qui se situe sur le Produit Xbox.

Vous n'avez pas besoin d'enregistrer votre acquisition du Produit Xbox pour que la présente Garantie entre en vigueur.

La présente Garantie vous est accordée à titre personnel, en tant qu'utilisateur initial du dispositif. Cette Garantie est personnelle et aucune autre personne ne peut en bénéficier.

Vos recours sont les suivants :

- (i) la réparation du Produit Xbox ; ou
- (ii) si la réparation est impossible, le remplacement du Produit Xbox ; ou
- (iii) si la réparation et le remplacement sont impossibles, le remboursement du prix payé pour le Produit Xbox.

Le choix du recours peut revenir à Microsoft. Pour ce faire, Microsoft prendra en compte le coût relatif des différents recours par rapport au prix payé pour le Produit Xbox, ainsi que l'importance des défauts du Produit Xbox.

- Toutes pièces ou tout Produit Xbox de rechange seront neufs, remis à neuf ou comme neufs, avec des performances et des fonctionnalités comparables aux pièces ou au Produit Xbox d'origine et seront garantis pour la période de Garantie initiale restant à courir.

- À l'expiration de la période de Garantie, Microsoft peut vous facturer des frais pour tout diagnostic et service effectués dans le cadre de problèmes techniques liés au Produit Xbox.
- Microsoft fera les efforts commerciaux nécessaires pour diagnostiquer et tenter de corriger, ou suggérer des solutions, concernant les défauts des Produits Xbox qui sont couverts par la présente Garantie.
- Présenter une preuve d'achat sous la forme d'un reçu daté ou d'une facture (ou une copie).
- Suivre les instructions de Microsoft si elle estime que tout ou partie de votre Produit Xbox nécessite d'être renvoyé pour réparation ou remplacement. Microsoft organisera, à ses frais, le renvoi de votre Produit Xbox à Microsoft ou à l'un de ses centres de réparation agréés, ou vous indiquera d'emmener ou de livrer le Produit Xbox dans un emballage approprié qui fournisse un degré de protection adéquat contre les dommages pouvant survenir pendant le transport, jusqu'au lieu indiqué par Microsoft.
- Effacer ou retirer tous les fichiers ou données que vous jugez personnels ou confidentiels avant d'envoyer le Produit Xbox à Microsoft.

Rien dans la présente Garantie ne limite la responsabilité de Microsoft en cas de mort ou de blessure résultant de la négligence ou de la faute de Microsoft.

Microsoft exclut toutes autres garanties, conditions, responsabilités et autres termes, exprès ou implicites (qu'ils soient légaux, coutumiers, indirects ou autres), en ce qui concerne le dispositif et le ou les manuel(s) ainsi que la documentation écrite qui l'accompagne.

La responsabilité collective de Microsoft et de ses fournisseurs pour toute perte ou dommage directs, de quelque nature que ce soit, résultant de, ou lié à, l'utilisation ou à l'impossibilité d'utiliser le dispositif est limitée au montant payé pour ce dispositif et ce, même si Microsoft ou l'un quelconque de ses fournisseurs a été avisé de l'éventualité de tels dommages. Microsoft et ses fournisseurs ne pourront en aucun cas être tenus responsables quel que soit le fondement de responsabilité invoqué (responsabilité contractuelle, délictuelle (y compris en cas de négligence), manquement à toute obligation légale) ou pour tout autre dommage, y compris, notamment, tout dommage indirect ou économique, quelles que soient les circonstances de la survenance de ces dommages.

- Le logiciel inclus dans le Produit Xbox n'est pas vendu mais concédé sous licence. Vous êtes autorisé à utiliser ledit logiciel uniquement avec votre Produit Xbox et vous n'êtes pas autorisé à en reconstituer la logique, sauf dans la mesure où cette opération serait expressément permise par la réglementation applicable, nonobstant la présente limitation.
- Votre Produit Xbox et ses composants internes sont neufs conformément aux normes industrielles, sauf mention contraire indiquée sur l'emballage du Produit Xbox, telle que « Remis à neuf ».
- Vous acceptez de respecter l'ensemble des lois et réglementations applicables en matière d'exportation dans le cas où vous exporteriez le Produit en dehors de l'Union européenne.

Veillez appeler le Centre Xbox d'assistance aux Consommateurs dans votre pays au numéro figurant sur la couverture arrière de ce manuel d'instruction.

Reportez-vous à la plaque signalétique de l'unité d'alimentation

310 x 80 x 260 mm
(12 x 3 x 10 pouces)

3,5 kg (7,7 livres)

5 °C à 35 °C
(41 °F à 95 °F)

- Ports de carte mémoire (x2)
- Ports USB (2 à l'avant, 1 à l'arrière)
- Port Ethernet
- Port A/V
- Port d'alimentation ENTRÉE CC
- Récepteur distant IR
- Sans fil : étalement du spectre numérique 2,4 GHz (jusqu'à quatre joueurs)

- 3 cores symétriques cadencés à 3,2 GHz
- 2 threads matériels par core (6 threads au total)
- Mémoire cache L2 1 Mo
- Bus frontal 2,7 GHz

- Processeur cadencé à 500 MHz
- DRAM intégrée 10 Mo (256 Go/s)
- 48 pipelines shader parallèles à virgule flottante programmés dynamiquement
- Architecture shaders unifiée

- RAM 512 Mo GDDR3
- Architecture mémoire unifiée

REMARQUE

Comme le logiciel du système Xbox 360 utilise une partie de la mémoire du disque dur et de la carte mémoire lorsqu'il est installé, l'utilisateur dispose de moins de mémoire que ce qui est indiqué.

définition

- Tous les jeux prennent en charge les écrans 16/9, l'anticrénelage (anti-aliasing) et la vidéo haute définition (720 p minimum).
- La sortie vidéo haute définition et définition standard est prise en charge.

La conception et les spécifications sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.

Les informations contenues dans le présent document, y compris les URL et autres références à des sites Internet, sont susceptibles d'être modifiées sans préavis. Il appartient à chaque utilisateur de respecter toutes les lois en vigueur en matière de droits d'auteur. Sans limitation des droits accordés par cette législation, il est interdit de reproduire, de stocker ou d'entrer dans un système de recherche automatique ou de transmettre sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre), ou à une fin quelconque, tout ou partie du présent document sans autorisation écrite expresse de Microsoft Corporation.

Il se peut que Microsoft détienne des brevets, des demandes de brevets, des marques, des droits d'auteur ou d'autres droits de propriété intellectuelle sur les sujets abordés dans le présent document. Sauf si cela est stipulé expressément dans un contrat de licence écrit émis par Microsoft, la fourniture du présent document ne vous donne aucun droit aux brevets, marques, droits d'auteur ou autre propriété intellectuelle en question.

© 2008 Microsoft Corporation. Tous droits réservés. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox, Xbox 360 et Xbox LIVE sont des marques du groupe Microsoft.

Ce produit comprend une technologie de protection des droits d'auteur qui est protégée par des réclamations de méthode de certains brevets américains et d'autres droits de propriété intellectuelle détenus par Macrovision Corporation et d'autres propriétaires de droits. L'utilisation de cette technologie de protection des droits d'auteur est soumise à l'autorisation de Macrovision Corporation ; elle est destinée exclusivement à une utilisation domestique et à des opérations limitées de visualisation, sauf autorisation spécifique de Macrovision Corporation. L'ingénierie inverse et le désassemblage sont interdits.

Fabriqué sous licence par Dolby Laboratories. "Dolby" et le symbole du double D sont des marques de Dolby Laboratories. Travaux confidentiels non publiés. Copyright 1999–2007 Dolby Laboratories. Tous droits réservés.

Español

Este documento contiene tu garantía y otras informaciones importantes sobre tu sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360® y los accesorios Xbox 360 de Microsoft.



Si no se configura, utiliza y cuida adecuadamente el sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360, aumenta el riesgo de lesión grave o de muerte, o bien de daño al propio sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360. Lee los manuales de la consola Xbox 360 y los manuales de cualquier periférico para conocer información importante sobre seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para manuales de sustitución, visita www.xbox.com/support o llama al número del Servicio de soporte técnico de Xbox que se indica en la contraportada.



Este equipo está destinado a ser usado en todos los países de la Unión Europea y de la EFTA.

Para cumplir los requisitos de cumplimiento de la exposición a RF, este dispositivo no debe colocarse o ponerse en funcionamiento con otra antena o transmisor.

Por medio de la presente, Microsoft Corporation declara que esta consola Xbox 360 cumple con los requisitos esenciales y cualesquiera otras disposiciones aplicables o exigibles de la Directiva EMC 89/336/CEE, Directiva de bajo voltaje 73/23/CEE y Directiva R&TTE 1999/5/CE.

- Cuidado y limpieza
- Garantía limitada e información de devolución
- Especificaciones
- Servicio de soporte técnico

Se aplicaron los siguientes estándares:

EMC:

- EN55022:1998+A1:2000+A2:2003
- EN55024:1998+A1:2001+A2:2003
- EN61000-3-2:2000
- EN61000-3-3:1995+A1:2001

Seguridad:

- EN 60950-1, 2001
- EN 60825-1: 1994 A2:2001

Ondas de radio:

- EN 301 489-1 V1.4.1 (2002-08) y EN 301 489-17 V1.2.1 (2002-08)
- EN 300 328 V1.5.1 (2004-08)
- EN 50371 (2002)

Si vas a limpiar la consola Xbox 360:

- Limpia únicamente la parte exterior de la consola Xbox 360. Asegúrate de que no se introduce ningún objeto en las aberturas de ventilación.
- Utiliza un paño seco; no utilices estropajos ásperos, detergentes, polvos para estropajos, disolventes (por ejemplo, alcohol, gasolina, diluyente de pintura o benceno), ni otros limpiadores líquidos o en aerosol.
- No utilices aire comprimido.
- No utilices dispositivos limpiadores de cabezales de DVD.
- No intentes limpiar los conectores.
- Limpia las patas de la consola y la superficie en la que descansa ésta con un paño seco.

Para limpiar los discos de juegos Xbox 360 o los CD de audio:

- Sujeta los discos por los bordes; no toques la superficie del disco con los dedos.
- Limpia los discos con un trapo suave, pasándolo con suavidad desde el centro hacia afuera.
- No utilices disolventes; pueden dañar el disco.

Devuelve siempre los discos a sus contenedores de almacenamiento cuando no se encuentren en la unidad de disco.

No almacenes los discos bajo la luz directa del sol ni cerca de una fuente de calor.

Agarra siempre los discos por los bordes.



Este símbolo en el producto o su empaquetado significa que este producto no debe desecharse junto con el resto de la basura doméstica. En este caso, es tu responsabilidad llevarlo a un punto de recogida adecuado para el reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos. La recogida selectiva y el reciclaje ayudarán a conservar los recursos naturales y a evitar posibles consecuencias negativas para la salud del hombre y el medioambiente, que el desecho inadecuado podría causar por la posible presencia de sustancias peligrosas en equipos eléctricos y electrónicos. Para obtener más información acerca de dónde desechar equipos eléctricos y electrónicos, ponte en contacto con la oficina local de la ciudad/ municipio, el servicio de recogida de basuras, o el establecimiento en el que compraste el producto. Escribe a weee@microsoft.com para obtener información adicional acerca de EEED.



No intente desmontar, abrir, reparar ni alterar la consola Xbox 360, la fuente de alimentación ni los accesorios. Al hacerlo existe el riesgo de descarga eléctrica, incendio o daño para la consola Xbox 360.

Cualquier evidencia de que la consola Xbox 360 se haya intentado abrir y/o modificar, incluyendo arañazos, perforaciones o retirada de cualquiera de las etiquetas, invalidará la Garantía limitada y hará que la consola Xbox 360 no pueda optar a ser reparada por un servicio autorizado.

El término "Producto Xbox" se refiere a la consola del Sistema de Videojuegos Xbox 360 de Microsoft, el software de Microsoft –tanto el almacenado en el disco de memoria Xbox 360 aparte como el incorporado en microprocesadores dentro de la consola Xbox 360– y los productos periféricos Xbox adquiridos con la consola Xbox 360.

Esta Garantía no cubre los datos de usted, así como tampoco cualquier software o videojuego separado (con independencia de que esté o no empaquetado o incluido con el Producto Xbox), ni cualquier accesorio o dispositivo periférico para Xbox que no haya sido fabricado por o para Microsoft.

Esta garantía del fabricante le es concedida a usted por Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate, Dublin 18, Irlanda.

Microsoft garantiza que el Producto Xbox:

- (i) funcionará de una manera sustancialmente conforme con el manual de instrucciones; y
- (ii) tendrá el nivel y la calidad normalmente propios de los productos de su clase.

DURACIÓN: Esta garantía tendrá una duración de un año natural desde la fecha de compra del producto Xbox (en el caso de la consola Xbox 360, tendrá una duración de tres años para las causas que ocasionen que tres luces del Anillo de luz del frontal de la consola Xbox 360 se vuelvan de color rojo).

TERRITORIOS: Esta garantía es válida en los siguientes países: Reino Unido, Irlanda, España, Italia, Francia, Alemania, Austria, Suiza, Bélgica, Países Bajos, Suecia, Noruega, Dinamarca, Finlandia, Portugal y Grecia.

Sin embargo, esta garantía no será válida si usted:

- (i) no usa el Producto Xbox de acuerdo con la documentación e instrucciones de uso que lo acompañan; o
- (ii) hace que el Producto Xbox sea reparado, modificado o alterado por alguien distinto de un centro de reparaciones autorizado por Microsoft; o
- (iii) usa el Producto Xbox con productos no vendidos o licenciados por Microsoft (por ejemplo, dispositivos de mejora de videojuegos, adaptadores y fuentes de alimentación sin licencia) o que no son compatibles con el dispositivo; o
- (iv) usa el Producto Xbox con fines comerciales (como, por ejemplo, el alquiler); o
- (v) modifica o desmonta el Producto Xbox; o
- (vi) daña el Producto Xbox por mal uso, abuso, negligencia o accidente; o
- (vii) altera, desdibuja o retira el número de serie; o
- (viii) retira el sello de garantía situado sobre el Producto Xbox.

No es necesario que usted registre su adquisición del Producto Xbox para que esta Garantía sea efectiva.

Esta garantía se le concede a usted, el primer usuario del dispositivo. Es personal para usted y no beneficia ni se puede aplicar a nadie más.

Ante un incumplimiento de esta garantía, usted tendrá derecho a uno de los siguientes remedios:

- (i) reparación del Producto Xbox; o
- (ii) si la reparación no es factible, sustitución del Producto Xbox; o
- (iii) si ni la reparación ni la sustitución son factibles, devolución del precio pagado por el Producto Xbox.

Microsoft puede elegir cuál de estos remedios ofrecer. Al decidir qué remedio ofrecer, Microsoft tendrá en consideración los costes que implicarán los distintos remedios en relación con el coste pagado por el Producto Xbox y la importancia del defecto detectado en el Producto Xbox.

- Cualquier recambio del Producto Xbox será (a) nuevo, reacondicionado, o usado pero utilizable, (b) comparable en funcionamiento y rendimiento al componente o Producto Xbox original y (c) garantizado durante el resto del periodo de Garantía original.
-
- Una vez expirado el periodo de Garantía, Microsoft podrá cobrarle a usted una cantidad por los servicios que Microsoft le preste para diagnosticar y atender cualquier problema relacionado con el Producto Xbox.

- Microsoft dedicará esfuerzos comercialmente razonables para diagnosticar e intentar corregir o proponer soluciones a los defectos detectados en el Producto Xbox que estén cubiertos por esta Garantía.

- Presentar el justificante de compra en forma de recibo con fecha o factura (o una copia).
- Seguir las instrucciones de Microsoft si ésta determina que su Producto Xbox necesita ser total o parcialmente devuelto para su reparación o sustitución. Microsoft deberá optar entre ocuparse del envío del Producto Xbox a Microsoft o a sus centros de reparación autorizados, con todos los gastos a cargo de Microsoft, o bien indicarle a usted que lleve o entregue el Producto Xbox en un lugar establecido por Microsoft utilizando para ello un embalaje especial que proporcione un nivel adecuado de protección contra daños durante el traslado.
- Borrar o eliminar todos los archivos o datos que usted considere privados o confidenciales antes de enviar el Producto Xbox a Microsoft.

especificadas, se pueden producir retrasos,

Nada de lo previsto en esta Garantía limita la responsabilidad de Microsoft como consecuencia de ninguna muerte o daño corporal que se derive del dolo o negligencia de Microsoft.

Microsoft excluye cualquier garantía, condición, responsabilidad y otros términos, ya sean expresos o implícitos (co independencia de que se prevean en la ley, la jurisprudencia o en fuentes colaterales o de cualquier otro tipo) con respecto al dispositivo y a cualquier manual de producto u otro material escrito que acompañe al dispositivo.

La responsabilidad agregada total de Microsoft y sus proveedores con respecto a cualquier pérdida o daño directo que de cualquier modo haya sido causado, se derive o esté relacionado en forma alguna con el uso o la imposibilidad de uso de un dispositivo (incluso si Microsoft o algún proveedor ha sido advertido de la posibilidad de dichos daños o perjuicios) se limitará al importe que usted haya pagado realmente por ese dispositivo. Microsoft y sus proveedores no asumirán ninguna responsabilidad contractual, extracontractual (incluyendo negligencia) o por incumplimiento de un deber legal, ni en ningún otro caso como consecuencia de cualesquiera otras pérdidas –incluidas, entre otras, cualesquiera pérdidas indirectas o económicas que puedan producirse de algún modo–.

- El software incluido en el Producto Xbox se proporciona sometido a licencia, y no es objeto de venta. Usted tiene una licencia para utilizar dicho software únicamente en su Producto Xbox, y no podrá realizar actos de ingeniería inversa, a menos que la legislación aplicable lo permita expresamente a pesar de esta limitación.
- El Producto Xbox y sus componentes internos son nuevos según los estándares industriales, a menos que se indique "Reacondicionado" en el envase de venta del Producto Xbox.
- Si usted exporta el Producto Xbox fuera de la Unión Europea, usted deberá cumplir todas las leyes y reglamentos aplicables en materia de exportaciones.

Le rogamos que se ponga en contacto con el Centro de Atención al Cliente de Xbox de su país, llamando al número indicado en la contraportada del manual de instrucciones.

Consulta la placa de clasificación en la unidad de la fuente de alimentación

310 x 80 x 260 mm

3,5 kg

De 5 °C a 35 °C

- Puertos de Unidad de memoria (2)
- Puertos USB (2 frontales, 1 trasero)
- Puerto Ethernet
- Puerto AV
- Puerto de alimentación de entrada de CC
- Receptor remoto IR
- Inalámbrica: Espectro de extensión digital de 2,4 GHz (máximo de cuatro jugadores)
- 3 núcleos simétricos funcionando a 3,2 GHz
- 2 subprocesos de hardware por núcleo (6 subprocesos de hardware en total)
- Caché L2 de 1 MB
- Bus lateral frontal de 2,7 GHz

Gráficos ATI personalizados

- Procesador con velocidad de reloj de 500 MHz
- Memoria DRAM incrustada de 10 MB (256 GB/s)
- Canalizaciones de sombreador de programación dinámica y coma flotante en paralelo de 48 vías
- Arquitectura de sombreador unificada
- Memoria RAM GDDR3 a 512 MB
- Arquitectura de memoria unificada

NOTA

Debido a que el software del sistema Xbox 360 utiliza parte de la memoria de la unidad de memoria cuando se instala, no estará disponible para el usuario toda la memoria indicada.

definición

- Todos los juegos admiten pantalla ancha con formato 16:9, suavizado y vídeo de alta definición (720p como mínimo)
- Compatibilidad con salida de vídeo de definición estándar y de alta definición

Las especificaciones y el diseño están sujetos a cambios sin previo aviso.

La información contenida en este documento, incluida la dirección URL y otras referencias a sitios Web, está sujeta a cambios sin previo aviso. El usuario es responsable de cumplir todas las leyes de derechos de autor aplicables. Sin que ello limite los derechos protegidos por los derechos de autor, queda prohibida la reproducción total o parcial de este documento, así como su almacenamiento o introducción en un sistema de recuperación de datos, o su transmisión en cualquier forma y por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación, etc.), sea cual sea el fin, sin la autorización expresa por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft podría tener patentes, aplicaciones patentadas, marcas comerciales, derechos de autor o derechos de propiedad intelectual sobre los temas incluidos en este documento. Salvo cuando se indique expresamente en el contrato de licencia por escrito de Microsoft, la posesión de este documento no implica la licencia para dichas patentes, marcas comerciales, derechos de autor o demás propiedad intelectual.

© 2008 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados. Microsoft, Xbox, Xbox 360 y Xbox LIVE, así como los logotipos de Xbox, Xbox 360 y Xbox LIVE son marcas comerciales del grupo de compañías Microsoft.

Este producto incorpora tecnología de protección de copyright que está protegida por reclamaciones de método de algunas patentes estadounidenses y otros derechos de la propiedad intelectual que pertenecen a Macrovision Corporation y otros propietarios de derechos. El uso de esta tecnología de protección del copyright debe ser autorizado por Macrovision Corporation, y está destinado únicamente al uso doméstico y otros usos de visión limitada a no ser que se autorice de otro modo por parte de Macrovision Corporation. Se prohíbe la ingeniería inversa y el desensamblado.

Fabricado con licencia de Dolby Laboratories. "Dolby" y el símbolo "Double-D" son marcas comerciales de Dolby Laboratories. Trabajos no publicados confidenciales. Copyright 1999–2007 Dolby Laboratories. Reservados todos los derechos.

Deutsch

Dieses Dokument enthält Ihre Garantie und weitere wichtige Informationen über Ihr Xbox 360[®] Videospiel- und Entertainmentssystem sowie Microsoft Xbox 360 Zubehör.

WARNUNG

Falsches Einrichten, falsche Verwendung und Pflege des Xbox 360 Videospiel- und Entertainmentssystem kann die Gefahr schwerer Verletzungen oder von Todesfällen oder von Schäden am Xbox 360 Videospiel- und Entertainmentssystem erhöhen. Lesen Sie die Sicherheits- und Gesundheitsinformationen im Handbuch des Xbox 360 Entertainmentsystems und in den Handbüchern der Peripheriegeräte durch. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Wenn Sie ein Ersatzhandbuch benötigen, gehen Sie auf www.xbox.com/support oder rufen Sie die auf der Rückseite angegebene Telefonnummer des Xbox Kundensupports an.

- Pflege und Reinigung
- Beschränkte Garantie und Informationen zur Rücksendung
- Technische Daten
- Kundensupport



Dieses Gerät ist für den Gebrauch in allen EU- und EFTA-Ländern gedacht.

Um die Konformitätsanforderungen zur HF-Exposition zu erfüllen, darf dieses Gerät nicht zusammen mit einer anderen Antenne oder einem anderen Sender aufgestellt oder betrieben werden.

Hiermit erklärt Microsoft, dass sich dieses Zubehör in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 1999/5/EG in Bezug auf die EMV-Richtlinie 89/336/EWG befindet.

Es gelten die folgenden Standards:

EMV:

- EN55022:1998+A1:2000+A2:2003
- EN55024:1998+A1:2001+A2:2003
- EN61000-3-2:2000
- EN61000-3-3:1995+A1:2001

Sicherheit:

- EN 60950-1, 2001
- EN 60825-1: 1994 A2:2001

Funk:

- EN 301 489-1 V1.4.1 (2002-08) u. EN 301 489-17 V1.2.1 (2002-08)
- EN 300 328 V1.5.1 (2004-08)
- EN 50371 (2002)

Wenn Sie das Xbox 360 Entertainmentssystem reinigen:

- Reinigen Sie das Xbox 360 Entertainmentssystem nur außen. Achten Sie darauf, dass keine Gegenstände in den Belüftungsöffnungen stecken.
- Verwenden Sie ein trockenes Tuch – verwenden Sie keine Scheuerpads, Reinigungsmittel, Scheuermittel, Lösungsmittel (beispielsweise Alkohol, Benzin, Lackverdünner oder Benzol) oder andere Flüssigkeiten oder Aerosolreiniger.
- Verwenden Sie keine Druckluft.
- Verwenden Sie keine DVD-Reinigungsgeräte.
- Versuchen Sie nicht, die Anschlussstecker zu reinigen.
- Reinigen Sie die Füße und die Oberfläche des Entertainmentsystems sowie die Fläche, auf der das Xbox 360 Entertainmentssystem steht, mit einem trockenen Tuch.

So reinigen Sie Xbox 360 Spiele-DVDs oder Audio-CDs:

- Fassen Sie Disks an den Kanten an; berühren Sie die Diskoberfläche nicht mit den Fingern.
- Reinigen Sie Disks mit einem weichen Tuch, indem Sie von der Mitte nach außen wischen.
- Verwenden Sie keine Lösungsmittel; diese können die Disk beschädigen.

Legen Sie Disks immer in ihre Aufbewahrungshülle zurück, wenn sie sich nicht im Laufwerk befinden.

Lagern Sie Disks nicht im direkten Sonnenlicht oder in der Nähe einer Wärmequelle.

Fassen Sie Disks immer an den Kanten an.



Dieses Symbol auf dem Produkt oder seiner Verpackung bedeutet, dass dieses Produkt nicht im Hausmüll entsorgt werden darf. Stattdessen müssen Sie es an einem entsprechenden Sammelpunkt für das Recycling von Elektro- und Elektronikgeräten abgeben. Die getrennte Sammlung und das Recycling tragen zum Umweltschutz bei und verhindern möglicherweise negative Folgen für die menschliche Gesundheit und die Umwelt, die ungeeignete Entsorgung aufgrund des möglichen Vorhandenseins gefährlicher Substanzen in Elektro- und Elektronikgeräten verursachen kann. Weitere Informationen, wo Sie Ihre Elektro- und Elektronikgeräte abgeben können, erhalten Sie bei Ihrer Stadt-/Gemeindeverwaltung, Ihrem Müllentsorgungsbetrieb oder im Geschäft, in dem Sie dieses Produkt gekauft haben. Wenden Sie sich an weee@microsoft.com, wenn Sie zusätzliche Informationen zur WEEE erhalten möchten.



Versuchen Sie nicht, die Xbox 360 Konsole, das Netzteil oder das Zubehör zu zerlegen, zu öffnen, zu reparieren oder zu modifizieren. Dies kann eine Stromschlag- oder Brandgefahr darstellen und zu Schäden an Ihrer Xbox 360 Konsole führen.

Jegliche Anzeichen eines versuchten Öffnens und/oder Modifizierens der Xbox 360 Konsole, einschließlich Abziehen, Durchlöchern oder Entfernen von Etiketten, führen zum Erlöschen der beschränkten Garantie und dazu, dass keine autorisierten Reparaturen an der Xbox 360 Konsole mehr durchgeführt werden können.

Der Begriff „Xbox-Produkt“ bezeichnet die Microsoft Xbox 360-Videospielkonsole, die auf einer separaten Xbox 360-Harddisk gespeicherte und in Mikroprozessoren innerhalb der Xbox 360 Konsole eingearbeitete Microsoft-Software, sowie alle Peripheriegeräte, die Sie für die Xbox 360 Konsole erworben haben.

Diese Garantie gilt nicht für Ihre Daten, etwaige zusätzliche Software oder Xbox-Spiele, selbst wenn diese im Lieferumfang des Xbox-Produkts enthalten waren, oder jegliches Xbox-Zubehör oder Peripheriegerät von Microsoft bzw. das für Microsoft hergestellt wurde.

Diese Herstellergarantie wird Ihnen von Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate, Dublin 18, Ireland, gewährt.

Microsoft garantiert, dass das Xbox-Produkt:

- (a) im Wesentlichen die im Handbuch beschriebenen Funktionen erfüllt und
- (b) den allgemein üblichen Qualitätsanforderungen an Produkte dieser Art gerecht wird.

DAUER: Diese Garantie wird für ein Kalenderjahr ab Kaufdatum des Xbox-Produkts gewährt (betreffend die Xbox 360 Konsole beträgt die Garantiedauer drei Kalenderjahre für Umstände, die drei Lichtelemente des Lichtkreises auf der Vorderseite der Xbox 360 Konsole rot aufleuchten lassen).

GELTUNGSBEREICH: Diese Garantie gilt für die folgenden Länder: Großbritannien, Irland, Spanien, Italien, Frankreich, Deutschland, Österreich, Schweiz, Belgien, Niederlande, Schweden, Norwegen, Dänemark, Finnland, Portugal und Griechenland.

Falls Sie jedoch:

- (a) das Xbox-Produkt nicht entsprechend der dazugehörigen Dokumentation und den Bedienungsanleitungen verwenden oder
- (b) das Xbox-Produkt durch einen nicht durch Microsoft autorisierten Service reparieren, umarbeiten oder modifizieren lassen oder
- (c) das Xbox-Produkt mit anderen Produkten verwenden, die nicht durch Microsoft vertrieben werden oder lizenziert sind (z. B. nicht lizenzierte Spielerweiterungsgeräte, Adapter und Netzteile) oder nicht mit dem Gerät kompatibel sind oder
- (d) das Xbox-Produkt für kommerzielle Zwecke nutzen (z. B. Vermietung) oder
- (e) das Xbox-Produkt modifizieren oder abwandeln oder
- (f) das Xbox-Produkt durch unsachgemäßen Gebrauch, Missbrauch, Fahrlässigkeit oder aus Versehen beschädigen oder
- (g) die Seriennummer unkenntlich machen oder entfernen oder
- (h) das Garantiesiegel des Xbox-Produkts entfernen,

erlischt diese Garantie.

Diese Garantie ist auch dann wirksam, wenn Sie das Xbox-Produkt nicht registrieren lassen.

Diese Garantie gilt für den Erstbenutzer des Geräts. Diese Garantie ist eine persönliche Garantie und nicht auf andere Personen übertragbar.

Ihr Garantieanspruch umfasst:

- (a) die Reparatur des Xbox-Produkts oder
- (b) den Erhalt eines Ersatzgeräts, falls eine Reparatur nicht möglich ist, oder
- (c) die Rückerstattung des für das Xbox-Produkt gezahlten Kaufpreises, falls weder Reparatur noch die Lieferung eines Ersatzgerätes möglich ist.

Welcher der drei vorgenannten Ansprüche gewährt wird, liegt im Ermessen von Microsoft. Microsoft wird bei dieser Entscheidung die Kosten für die einzelnen Ansprüche im Verhältnis zum Kaufpreis des Xbox-Produkts sowie die Schwere des Fehlers berücksichtigen.

- Alle Ersatzteile für das Xbox-Produkt sind neu oder wiederhergestellt oder gewartet, bieten eine mit dem Originalteil des Xbox-Produkts vergleichbare Leistung und fallen für die verbleibende ursprüngliche Gewährleistungsdauer unter diese Garantie.
-
- Nach Ablauf der Garantiefrist ist Microsoft berechtigt, für Korrekturen und Lösungsvorschläge hinsichtlich der durch diese Garantie abgedeckten Defekte am Xbox-Produkt eine Vergütung zu verlangen.
- Microsoft wird sich bemühen, Mängel des Xbox-Produkts, die von dieser Garantie abgedeckt sind, zu ermitteln,

und versuchen, diese zu korrigieren oder Lösungsvorschläge zu unterbreiten.

Sie sind verpflichtet:

- Den Kauf durch einen datierten Kaufbeleg bzw. eine Rechnung (oder eine Fotokopie davon) zu belegen und diese einzureichen.
- Gemäß den Anweisungen von Microsoft Ihr Xbox-Produkt einzusenden, falls Ihr Xbox-Produkt ganz oder teilweise für eine Reparatur oder einen Geräte austausch vorgesehen ist. Microsoft wird entweder auf eigene Kosten den Versand Ihres Xbox-Produkts an Microsoft oder an ein autorisiertes Reparaturzentrum organisieren oder Sie bitten, das Xbox-Produkt in entsprechender Verpackung, die einen ausreichenden Schutz gegen Beschädigungen gewähren muss, an die von Microsoft bestimmte Stelle zu senden oder bei dieser abzugeben.
- Alle persönlichen oder vertraulichen Daten zu löschen oder zu entfernen, bevor Sie das Xbox-Produkt an Microsoft senden.

Diese Garantie lässt Microsofts Haftung für Schäden an Leib und Leben, die auf Microsofts Vorsatz oder Fahrlässigkeit beruhen, unberührt.

Microsoft schließt alle anderen Garantien, Bestimmungen, Haftungen oder andere Bestimmungen, unabhängig ob konkludent oder ausdrücklich (ob durch Gesetz, Gewohnheitsrecht, mittelbar oder anderweitig), in Bezug auf das Gerät und alle begleitenden Bedienungsanleitungen und sonstige schriftliche Materialien aus.

Die gesamte Haftung von Microsoft und ihren Lieferanten im Hinblick auf jegliche direkte Schäden oder Verluste in Zusammenhang mit der Nutzung oder der fehlenden Möglichkeit zur Nutzung des Geräts ist auf den Geldbetrag begrenzt, den Sie für das Gerät bezahlt haben, selbst wenn Microsoft oder ein Lieferant auf die Möglichkeit eines solchen Verlustes oder Schadens hingewiesen wurde. Microsoft und ihre Lieferanten sind ferner nicht haftbar weder aufgrund Vertrag, noch aufgrund unerlaubter Handlung (inklusive Fahrlässigkeit) oder bei Verletzung einer gesetzlichen Pflicht oder in anderer Weise für jegliche weiteren Verluste, insbesondere entgangenen Gewinn oder indirekte Schäden, unabhängig davon, worauf sie beruhen.

- Die Software zum Xbox-Produkt wird Ihnen nicht verkauft, sondern lediglich lizenziert. Sie sind demnach berechtigt, diese Software nur mit dem Xbox-Produkt zu verwenden und sie nicht zurückzuentwickeln, es sei denn, dies ist ausdrücklich durch das geltende Recht außerhalb dieser Beschränkung erlaubt.
- Ihr Xbox-Produkt und seine Bestandteile sind entsprechend den Industriestandards neu, es sei denn, dies wird anderweitig auf der Verpackung mit „gebraucht“ gekennzeichnet.
- Sie werden alle geltenden Exportgesetze einhalten, soweit Sie das Produkt aus der Europäischen Union exportieren.

Bitte kontaktieren Sie das Xbox-Support-Center in Ihrem Land unter der Nummer, die auf der letzten Seite dieser Bedienungsanleitung angegeben ist.



Auf dem Netzteil
angegeben

310 x 80 x 260 mm

3,5 kg

5 °C bis 35 °C

- Memory Unit-Anschlüsse (2)
- USB-Anschlüsse (2 vorne, 1 hinten)
- Ethernet-Anschluss
- AV-Anschluss
- Gleichstromeingang
- IR-Fernbedienungsempfänger
- Drahtlos: 2,4 GHz Digital Spread Spectrum (bis zu vier Spieler)

Kundenspezifische Power PC-

- 3 symmetrische Kerne mit 3,2 GHz
- 2 Hardware-Threads pro Kern (6 Hardware-Threads insgesamt)
- 1 MB L2-Cache
- 2,7 GHz Front-Side-Bus

Kundenspezifische ATI-Grafik

- 500-MHz-Prozessor
- 10 MB Embedded DRAM (256 GB/s)
- 48-Wege Parallel Floating-Point Dynamically Scheduled Shader Pipelines
- Unified Shader Architecture
- 512 MB GDDR3 RAM
- Unified Memory Architecture

HINWEIS

Da die Software des Xbox 360 Systems, wenn diese installiert ist, einen Teil des Speichers der Festplatte und der Memory Unit nutzt, steht dem Benutzer weniger als der angegebene Speicher zur Verfügung.

High-Definition-Spielsupport

- Alle Spiele unterstützen 16:9 Breitbild, Anti-Aliasing und High-Definition-Video (mindestens 720 Bildpunkte)
- Standard-Definition- und High-Definition-Videoausgabe wird unterstützt

Design und technische Daten können ohne Vorankündigung geändert werden.

Die in diesen Unterlagen enthaltenen Angaben und Daten, einschließlich Hinweise auf URLs und weitere Internet-Websites, können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Die Benutzer sind verantwortlich für die Einhaltung aller geltenden Urheberrechtsgesetze. Unabhängig von der Anwendbarkeit der entsprechenden Urheberrechtsgesetze darf ohne ausdrückliche schriftliche Erlaubnis der Microsoft Corporation kein Teil dieses Dokumentes für irgendwelche Zwecke vervielfältigt oder in einem Datenabfragesystem gespeichert oder darin eingelesen werden, unabhängig davon, auf welche Art und Weise oder mit welchen Mitteln (elektronisch, mechanisch, durch Fotokopieren, Aufzeichnen, usw.) dies geschieht.

Es ist möglich, dass Microsoft Rechte an Patenten bzw. Patentanmeldungen, an Marken, Urheberrechten oder sonstigem geistigen Eigentum besitzt, die sich auf den fachlichen Inhalt dieses Dokuments beziehen. Das Bereitstellen dieses Dokuments gibt Ihnen jedoch keinen Anspruch auf diese Patente, Marken, Urheberrechte oder auf sonstiges geistiges Eigentum, es sei denn, dies wird ausdrücklich in den schriftlichen Lizenzverträgen von Microsoft eingeräumt.

© 2008 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE sowie die Logos von Xbox, Xbox 360 und Xbox LIVE sind Marken der Microsoft-Firmengruppe.

Dieses Produkt enthält Technologie zum Schutz des Urheberrechts, die durch Verfahrensansprüche bestimmter US-Patente und anderer geistiger Eigentumsrechte geschützt ist, deren Inhaber die Macrovision Corporation oder andere Rechteinhaber sind. Die Verwendung dieser Technologie zum Schutz des Urheberrechts muss von der Macrovision Corporation autorisiert werden und ist nur für den privaten und sonstigen eingeschränkten Gebrauch gedacht, außer dies ist von der Macrovision Corporation autorisiert. Zurückentwickeln oder Disassemblieren ist verboten.

Hergestellt unter Lizenz von Dolby Laboratories. „Dolby“ und das „Double-D“-Symbol sind Marken von Dolby Laboratories. Vertrauliche unveröffentlichte Arbeiten. Copyright 1999–2007 Dolby Laboratories. Alle Rechte vorbehalten.

Italiano

Questo documento contiene la garanzia e altre informazioni importanti su Xbox 360 video game and entertainment system e sugli accessori Microsoft Xbox 360®.



Il mancato rispetto delle indicazioni per l'installazione, l'utilizzo e la cura corretti per Xbox 360 video game and entertainment system può aumentare il rischio di gravi lesioni o di morte o di danni a Xbox 360 video game and entertainment system. Consultare i manuali della console Xbox 360 e i manuali di qualsiasi periferica per informazioni importanti sulla sicurezza e sulla tutela della salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali come riferimento futuro. Per i manuali di sostituzione, visitare il sito www.xbox.com/support o chiamare il numero del Supporto clienti Xbox fornito sull'ultima di copertina.



Questa apparecchiatura è destinata all'utilizzo in tutti i Paesi dell'UE e dell'EFTA.

Per soddisfare i requisiti della conformità all'esposizione RF, questo dispositivo non deve essere collocato in prossimità di alcuna altra antenna o trasmettitore, né deve funzionare insieme a questi.

Con la presente, Microsoft dichiara che questa console Xbox 360 è conforme ai requisiti essenziali e alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla Direttiva EMC 89/336/CE, dalla Direttiva sulla bassa tensione 73/23/CE e dalla Direttiva R&TTE 1999/5/CE.

- Cura e pulizia
- Garanzia limitata e informazioni sulla restituzione
- Specifiche
- Supporto clienti

Si attesta l'applicazione dei seguenti standard:

Compatibilità elettromagnetica:

- EN55022:1998+A1:2000+A2:2003
- EN55024:1998+A1:2001+A2:2003
- EN61000-3-2:2000
- EN61000-3-3:1995+A1:2001

Sicurezza:

- EN 60950-1, 2001
- EN 60825-1: 1994 A2:2001

Apparecchiature radio:

- EN 301 489-1 V1.4.1 (2002-08) & EN 301 489-17 V1.2.1 (2002-08)
- EN 300 328 V1.5.1 (2004-08)
- EN 50371 (2002)

Se si pulisce la console Xbox 360:

- Pulire solo l'esterno della console Xbox 360. Verificare che nessun oggetto sia inserito nelle aperture di ventilazione.
- Utilizzare un panno asciutto: non utilizzare panni abrasivi, detersivi, polveri abrasive, solventi (ad esempio, alcool, benzina, solventi per vernici o benzene), né altri detersivi liquidi o in aerosol.
- Non utilizzare aria compressa.
- Non utilizzare dispositivi per la pulizia delle testine del DVD.
- Non tentare di pulire i connettori.
- Pulire con un panno asciutto i piedini della console e la superficie su cui è appoggiata la console Xbox 360.

Per pulire i CD audio o i dischi di gioco Xbox 360:

- Sostenere i dischi per i bordi; non toccare la superficie del disco con le dita.
- Pulire i dischi utilizzando un panno morbido, strofinando leggermente dal centro verso l'esterno.
- Non utilizzare solventi, che possono danneggiare il disco.

Riporre sempre i dischi nelle apposite custodie quando non si trovano nell'unità disco.

Non conservare i dischi sotto la diretta luce del sole o in prossimità di una sorgente di calore.

Maneggiare sempre i dischi sui bordi.



Questo simbolo riportato sul prodotto o sulla confezione indica che il prodotto non deve essere smaltito insieme ai normali rifiuti domestici.

L'utente deve infatti farsi carico dello smaltimento in un apposito punto di raccolta per il riciclaggio di apparecchiature elettriche ed elettroniche. La raccolta differenziata e il riciclaggio favoriscono la preservazione delle risorse naturali e garantiscono che tali apparecchiature vengano smaltite nel rispetto dell'ambiente e della tutela della salute. Questi aspetti potrebbero invece essere compromessi in caso di inappropriato smaltimento, a causa della possibile presenza di sostanze nocive nelle apparecchiature. Per ulteriori informazioni sui punti di raccolta delle apparecchiature elettriche ed elettroniche, contattare il comune di residenza, il servizio locale di smaltimento dei rifiuti o il negozio presso il quale è stato acquistato il prodotto. Per ulteriori informazioni, inviare un messaggio di posta elettronica all'indirizzo weee@microsoft.com.



Non tentare di allontanare, aprire, sottoporre a manutenzione o modificare la console, l'alimentazione o gli accessori Xbox 360. Ciò potrebbe comportare il rischio di scosse elettriche, incendi o danni alla console Xbox 360.

Qualsiasi tentativo di aprire e/o modificare la console Xbox 360, ivi incluso qualsiasi sollevamento, perforazione o rimozione di una delle etichette, invaliderebbe la Garanzia limitata e renderebbe la console Xbox 360 non idonea a riparazioni autorizzate.

non influisce su tali diritti.

Il termine "Prodotto Xbox" indica la console Microsoft Xbox 360 Video Game System, il software Microsoft memorizzato sul disco rigido separato della console Xbox 360 e incorporato nei microprocessori all'interno della console Xbox 360, nonché le periferiche Xbox acquistate con la console Xbox 360.

La presente Garanzia non riguarda i dati personali dell'utente, eventuali altri prodotti software o giochi Xbox, inclusi o meno nel Prodotto Xbox, o eventuali accessori o periferiche Xbox non prodotti da o per Microsoft.

La presente garanzia del produttore è fornita da Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate, Dublin 18, Irlanda.

Microsoft garantisce che il Prodotto Xbox:

- (i) funzionerà in sostanziale conformità con il manuale di istruzioni e
- (ii) offrirà gli standard e il livello di qualità normalmente previsti per questo genere di prodotti.

DURATA: questa garanzia è effettiva dalla data di acquisto del prodotto Xbox per un anno solare (in riferimento alla console Xbox 360, per tre anni solari per condizioni che causino il lampeggiare di colore rosso di tre quadranti del Cerchio di luce sul lato anteriore della console Xbox 360).

TERRITORI: La presente garanzia è valida nei seguenti paesi: Regno Unito, Irlanda, Spagna, Italia, Francia, Germania, Austria, Svizzera, Belgio, Olanda, Svezia, Norvegia, Danimarca, Finlandia, Portogallo e Grecia.

Tuttavia, se l'utente:

- (i) non utilizzerà il Prodotto Xbox in conformità con la documentazione e le istruzioni per l'utilizzo accluse;
- (ii) farà riparare, modificare o alterare il Prodotto Xbox presso centri che non siano centri di riparazione autorizzati Microsoft;
- (iii) utilizzerà il Prodotto Xbox insieme a prodotti non venduti o concessi in licenza da Microsoft (ad esempio dispositivi di ottimizzazione delle prestazioni di gioco, schede e alimentatori) oppure non compatibili con il dispositivo;
- (iv) utilizzerà il Prodotto Xbox per fini commerciali (quali la locazione);
- (v) modificherà o altererà il Prodotto Xbox;
- (vi) danneggerà il Prodotto Xbox a causa di cattivo utilizzo, abuso, negligenza o incidente;
- (vii) altererà, renderà illeggibile o rimuoverà il numero di serie;
- (viii) rimuoverà il sigillo di garanzia apposto sul Prodotto Xbox;

La presente garanzia non avrà efficacia.

Non sarà necessario registrare l'acquisto del Prodotto Xbox affinché la presente Garanzia sia efficace.

La presente garanzia è valida per il primo utente del dispositivo. Essa è personale e non potrà essere trasferita a nessun altro.

I rimedi dell'utente sono costituiti da:

- (i) la riparazione del Prodotto Xbox;
- (ii) la sostituzione del Prodotto Xbox, se esso non possa essere riparato;
- (iii) il rimborso del prezzo del Prodotto Xbox, se esso non possa essere riparato né sostituito.

Microsoft potrà scegliere il rimedio da offrire all'utente. A tale scopo, Microsoft prenderà in considerazione i costi dei possibili rimedi in proporzione al costo sostenuto dall'utente per il Prodotto Xbox e la rilevanza del difetto del Prodotto Xbox.

- Eventuali pezzi di ricambio o Prodotti Xbox saranno nuovi o ricondizionati o in stato di efficienza, paragonabili, per funzionalità e prestazioni, al componente o al Prodotto Xbox originale e garantiti per il periodo residuo della Garanzia originale.
- Dopo la scadenza del Periodo di Garanzia, Microsoft potrà addebitare all'utente i costi sostenuti per diagnosticare e risolvere i problemi relativi al Prodotto Xbox.
- Microsoft compirà sforzi commerciali ragionevoli per diagnosticare e correggere o per suggerire soluzioni relative a difetti del Prodotto Xbox coperti dalla presente Garanzia.
- Fornire prova dell'avvenuto acquisto sotto forma di ricevuta o fattura datata (o eventuale copia).
- Seguire le istruzioni di Microsoft qualora essa determini che il Prodotto Xbox richieda, integralmente o parzialmente, la riparazione o la sostituzione. Microsoft predisporrà la spedizione a proprie spese del Prodotto Xbox dell'utente presso Microsoft o un centro di riparazione autorizzato, oppure indicherà all'utente di portare o consegnare il Prodotto Xbox in un involucre che assicuri un adeguato grado di protezione contro i danni da trasporto, dove verrà indicato da Microsoft.
- Eliminare o rimuovere eventuali file o dati personali o riservati prima di inviare il Prodotto Xbox a Microsoft.

inefficace la garanzia dell'utente.

Niente nella presente Garanzia limiterà la responsabilità di Microsoft per morte o lesioni personali derivanti da negligenza o dolo di Microsoft.

Microsoft non riconosce altre garanzie, condizioni, responsabilità o altri termini, sia espresse che implicite (sia obbligatorie, di legge, collaterali o altro) in relazione al dispositivo ed ai manuali e ai materiali scritti che accompagnano il prodotto.

La responsabilità complessiva di Microsoft e dei suoi fornitori per qualsiasi perdita o danno diretto in qualsiasi modo causato, relativo o comunque connesso all'utilizzo o all'incapacità di utilizzare il dispositivo, anche se Microsoft e i suoi fornitori siano stati avvisati della possibilità del verificarsi di tale perdita o danno, sarà limitata all'importo effettivamente pagato dall'utente per il dispositivo. Microsoft ed i suoi fornitori non saranno responsabili contrattualmente, per colpa (inclusa la negligenza) o per violazione di obblighi di legge o a qualsiasi altro titolo, per qualsiasi perdita compresa, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, qualsiasi perdita indiretta o economica comunque determinatasi.

- Il software incluso nel Prodotto Xbox è concesso in licenza all'utente, non viene venduto. L'utente ha la licenza di utilizzare il software esclusivamente nel Prodotto Xbox e non può effettuare il reverse engineer, salvo che ciò sia espressamente consentito dalla legge applicabile nonostante la presente limitazione.
- Il Prodotto Xbox e i suoi componenti interni sono nuovi in base agli standard industriali, salvo che sulla confezione del Prodotto Xbox sia indicato "Ricondizionato".
- L'utente si impegna ad osservare le leggi applicabili in materia di esportazione, qualora dovesse esportare il Prodotto fuori dall'Unione Europea.

Chiamare il Centro Assistenza Clienti Xbox del paese dell'utente indicato nell'elenco posto sul retro del presente manuale di istruzioni.

Fare riferimento alla piastra dei valori nominali sull'unità di alimentazione

310 x 80 x 260 mm

3,5 kg

Da 5 °C a 35 °C

- Porte per Memory Unit (2)
- Porte USB (2 anteriori, 1 posteriore)
- Porta Ethernet
- Porta AV
- Porta di alimentazione CC in ingresso
- Ricevitore telecomando IR
- Wireless: spettro di diffusione digitale a 2,4 GHz (fino a quattro giocatori)

- 3 nuclei simmetrici operanti a 3,2 GHz
- 2 thread hardware per nucleo (per un totale di 6 thread hardware)
- 1 MB di cache L2
- Frequenza di bus 2,7 GHz

Grafica ATI personalizzata

- Velocità di clock del processore 500 MHz
- DRAM incorporata da 10 MB (256 GB/s)
- Condotte Shader programmate dinamicamente a virgola mobile a 48 vie
- Architettura unificata Shader

- 512 MB di RAM GDDR3
- Architettura di memoria unificata

NOTA

Poiché il software di sistema Xbox 360 utilizza parte della memoria del disco rigido e della Memory Unit quando è installata, all'utente è disponibile una memoria inferiore a quella dichiarata.

Supporto giochi ad alta definizione

- Tutti i giochi supportano video a 16:9, anti-aliasing e alta definizione (minimo 720p)
- È supportata l'uscita video a definizione standard e ad alta definizione

Il design e le specifiche sono soggetti a modifiche senza preavviso.

Le informazioni contenute nel presente documento, inclusi gli URL e i riferimenti ad altri siti Web, sono soggette a modifiche senza preavviso. Il rispetto di tutte le leggi applicabili in materia di copyright è esclusivamente a carico dell'utente. Fermi restando tutti i diritti coperti da copyright, nessuna parte di questo documento potrà comunque essere riprodotta o inserita in un sistema di riproduzione o trasmessa in qualsiasi forma e con qualsiasi mezzo (in formato elettronico, meccanico, su fotocopia, come registrazione o altro) per qualsiasi scopo, senza il permesso scritto di Microsoft Corporation.

Microsoft può essere titolare di brevetti, domande di brevetto, marchi, copyright o altri diritti di proprietà intellettuale relativi all'oggetto del presente documento. Salvo quanto espressamente previsto in un contratto scritto di licenza Microsoft, la consegna del presente documento non implica la concessione di alcuna licenza su tali brevetti, marchi, copyright o altra proprietà intellettuale.

© 2008 Microsoft Corporation. Tutti i diritti riservati. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e i logo Xbox, Xbox 360 e Xbox LIVE sono marchi di fabbrica del gruppo di aziende Microsoft.

Questo prodotto incorpora la tecnologia di protezione del copyright tutelata dalle dichiarazioni sui metodi di determinati brevetti USA e altri diritti di proprietà intellettuale appartenenti a Macrovision Corporation e ad altri proprietari di diritti. L'uso di questa tecnologia di protezione del copyright deve essere autorizzato da Macrovision Corporation; la tecnologia è destinata ad un uso domestico e ad altri utilizzi di visualizzazione limitati, a meno che non siano autorizzati da Macrovision Corporation. È proibito disassemblare o decodificare il software.

Prodotto su licenza da Dolby Laboratories. "Dolby" e il simbolo della doppia D sono marchi di Dolby Laboratories. Lavori riservati non pubblicati. Copyright 1999-2007 Dolby Laboratories. Tutti i diritti riservati.

Português

Este documento contém a garantia e outras informações importantes acerca do seu sistema de entretenimento e videojogos Xbox 360® e acessórios para a Xbox 360 da Microsoft.



Se não configurar, utilizar e cuidar do sistema de entretenimento e videojogos Xbox correctamente, pode aumentar o risco de danos pessoais graves, correr perigo de morte, ou danificar o sistema de entretenimento e videojogos Xbox 360. Leia os manuais da consola Xbox 360 e os manuais dos periféricos para obter informações de segurança e saúde importantes. Guarde todos os manuais para referência futura. Para obter manuais de substituição, consulte www.xbox.com/support ou telefone para o número de Suporte a Clientes Xbox disponibilizado na contra-capa.



Este equipamento destina-se ao uso em todos os países da UE e EFTA.

Para cumprir os requisitos relativamente à exposição à radiação de radiofrequências, este dispositivo não deve ser posicionado ou operado conjuntamente com qualquer outra antena ou transmissor.

A Microsoft Corp. declara que esta consola Xbox 360 está em conformidade com os requisitos essenciais e outras disposições da Directiva CEE/89/336 de Compatibilidade Electromagnética, Directiva CEE/73/23 de Baixa Tensão e Directiva CE/1999/5 de R&TTE.



Cuidados e Limpeza



Garantia Limitada e Informação de Devolução



Especificações



Suporte a Clientes

Foram aplicadas as seguintes normas:

Compatibilidade Electromagnética:

- NE55022:1998+A1:2000+A2:2003
- NE55024:1998+A1:2001+A2:2003
- NE61000-3-2:2000
- NE61000-3-3:1995+A1:2001

Segurança:

- NE 60950-1, 2001
- NE 60825-1: 1994 A2:2001

Rádio:

- NE 301 489-1 V1.4.1 (2002-08) e NE 301 489-17 V1.2.1 (2002-08)
- NE 300 328 V1.5.1 (2004-08)
- NE 50371 (2002)

Ao limpar a consola Xbox 360:

- Limpe apenas o exterior da consola Xbox 360. Não insira quaisquer objectos nas aberturas de ventilação.
- Utilize um pano seco — não utilize materiais abrasivos, detergentes, pós de limpeza, solventes (por exemplo, álcool, gasolina, terebintina ou benzeno), ou outros líquidos ou aerossóis de limpeza.
- Não utilize ar comprimido.
- Não utilize dispositivos para a limpeza das cabeças de DVD.
- Não tente limpar as fichas.
- Limpe os pés da consola e a superfície onde a consola Xbox 360 reside com um pano seco.

Para limpar os discos de jogos Xbox 360 ou CDs de áudio:

- Pegue nos discos pelas margens; não toque com os dedos na superfície do disco.
- Limpe os discos utilizando um pano macio, com movimentos suaves do centro para a margem.
- Não utilize solventes; podem danificar os discos.

Após a utilização, arrume sempre os discos nas respectivas embalagens.

Não arrume os discos em locais com exposição directa ao sol ou próximos de uma fonte de calor.

Pegue sempre nos discos pelas margens.



Este símbolo no produto ou embalagem significa que o produto não deve ser eliminado juntamente com o seu lixo doméstico. Em vez disso, deverá colocar este dispositivo no local apropriado para a recolha de produtos para reciclagem de equipamentos eléctricos e electrónicos. Este processo de recolha e reciclagem contribui para a conservação dos recursos naturais e contribui também para evitar quaisquer potenciais consequências negativas para a saúde humana e o ambiente, o que a eliminação não apropriada poderá causar devido à presença de potenciais substâncias perigosas existentes no equipamento eléctrico e electrónico. Para obter mais informações acerca do local indicado para a recolha para reciclagem de equipamentos eléctricos e electrónicos, contacte os Serviços Municipalizados, a Câmara, a empresa responsável pela recolha e eliminação de resíduos ou a loja onde adquiriu este produto. Para obter mais informações acerca da Eliminação de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos, contacte weee@microsoft.com.



Não tente desmontar, abrir, reparar ou modificar a consola Xbox 360, a fonte de alimentação ou os seus acessórios. Ao fazê-lo, corre o risco de choque eléctrico ou fogo o que pode danificar a Xbox 360.

Quaisquer indícios de tentativa de abrir e/ou modificar a consola Xbox 360, incluindo quaisquer tentativas de descolar, perfurar ou remover etiquetas, anulará a Garantia Limitada, e fará com que deixe de ter direito à reparação autorizada da consola Xbox 360.

O termo “Produto Xbox” refere-se à consola do Sistema de Videojogos Xbox 360 da Microsoft, ao software Microsoft armazenado no disco rígido Xbox 360 separado e integrado nos microprocessadores no interior da consola Xbox 360 e aos produtos periféricos Xbox adquiridos com a consola da Xbox 360.

Esta Garantia não abrange os dados do utilizador, qualquer software em separado ou jogos Xbox, quer estejam ou não embalados ou incluídos com o Produto Xbox, ou quaisquer acessórios Xbox ou dispositivos periféricos que não sejam fabricados pela ou para a Microsoft.

Esta garantia do fabricante é concedida ao utilizador pela Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate, Dublin 18, Ireland.

A Microsoft garante que o Produto Xbox

- (i) funcionará substancialmente em conformidade com o manual de instruções; e
- (ii) terá o padrão de qualidade habitualmente esperado de produtos desta natureza.

DURAÇÃO: Esta garantia será efectiva a partir da data de compra do produto Xbox, durante dois anos (no que se refere à consola Xbox 360, três anos de garantia relativamente a condições que façam três luzes do anel de luz na frente da consola Xbox 360 piscar a vermelho).

TERRITÓRIOS: Esta garantia é válida nos seguintes países: Reino Unido, Irlanda, Espanha, Itália, França, Alemanha, Áustria, Suíça, Bélgica, Países Baixos, Suécia, Noruega, Dinamarca, Finlândia, Portugal e Grécia.

No entanto, se o utilizador:

- (i) não utilizar o Produto Xbox de acordo com a documentação incluída e instruções de utilização; ou
- (ii) proceder à reparação, modificação ou alteração do Produto Xbox em locais que não sejam centros de reparação autorizados da Microsoft; ou
- (iii) utilizar o Produto Xbox com produtos não vendidos ou não licenciados pela Microsoft (por exemplo, dispositivos de melhoria de jogos não licenciados, adaptadores ou fontes de alimentação) ou que não sejam compatíveis com o dispositivo; ou
- (iv) utilizar o Produto Xbox para fins comerciais (como aluguer); ou
- (v) modificar ou adulterar o Produto Xbox; ou
- (vi) danificar o Produto Xbox por utilização indevida, abuso, negligência ou acidentalmente; ou
- (vii) alterar, danificar ou remover o número de série;
- (viii) onode sejo, de aa mtaa oe srcoctc

B15(i).oe00R15(j)E.60.00.00.1.18714.243 7.02538.06107.10.22522.047.90
ae sotsejstmnt(j)EM7 0 7 32522 40943054m-10.2661.643 T

O utilizador não necessita de efectuar o registo da sua aquisição do Produto Xbox para que esta Garantia seja válida.

Esta garantia foi concebida para o utilizador, o primeiro utilizador do dispositivo. É uma garantia pessoal e não pode ser transmitida a terceiros.

Os meios legais disponibilizados ao utilizador são os seguintes:

- (i) a reparação do Produto Xbox; ou
- (ii) caso a reparação não seja possível, a substituição do Produto Xbox; ou
- (iii) caso nem a reparação, nem a substituição sejam possíveis, a recepção de um reembolso pelo preço pago pelo Produto Xbox.

A Microsoft poderá eleger a solução a oferecer. A Microsoft terá em consideração os custos relativos das diferentes soluções em relação ao custo pago pelo Produto Xbox e a importância da falha do Produto Xbox, quando decidir a solução a oferecer.

- Quaisquer peças de substituição do Produto Xbox serão novas ou recondiçionadas, comparáveis em função e desempenho à peça original ou Produto Xbox e incluem garantia para o período da Garantia remanescente.
-
- Após o Período da Garantia expirar, a Microsoft poderá cobrar uma taxa pelos seus esforços no sentido de diagnosticar e corrigir os problemas relacionados com o Produto Xbox.

- A Microsoft levará a cabo os esforços comercialmente exigíveis para diagnosticar e tentar corrigir ou sugerir soluções para os defeitos do Produto Xbox que sejam abrangidos pela presente Garantia.
- Apresentar uma prova de aquisição na forma de um recibo datado ou de uma factura (ou uma cópia).
- Seguir as instruções da Microsoft no sentido de determinar se parte ou a totalidade do seu Produto Xbox necessita de devolução para reparação ou de substituição. A Microsoft ou procederá ao envio do Produto Xbox para a Microsoft ou para um centro de reparação autorizado, sendo os custos suportados pela Microsoft ou dará instruções ao utilizador para levar ou enviar o Produto Xbox, numa embalagem adequada que possibilite um grau adequado de protecção contra danos durante o trânsito, para o local especificado pela Microsoft.
- Eliminar ou remover quaisquer ficheiros ou dados que considere privados ou confidenciais antes de enviar o Produto Xbox à Microsoft.

Nada na presente Garantia limitará a responsabilidade da Microsoft por morte ou por ofensas à integridade física resultantes de negligência ou dolo da Microsoft.

A Microsoft exclui todas as outras garantias, condições, responsabilidade ou outros termos, sejam expressos ou implícitos (sejam legalmente previstos, colateralmente ou outros) relativos ao dispositivo e a qualquer/ quaisquer manual/manuais que o acompanhem e materiais escritos.

A responsabilidade agregada da Microsoft e dos seus fornecedores relativa a quaisquer perdas ou prejuízos directos de qualquer forma causados, resultantes ou de qualquer forma relacionados com a utilização ou incapacidade de utilização do dispositivo, mesmo que a Microsoft ou qualquer fornecedor tenham sido avisados da possibilidade de ocorrência dessas perdas ou prejuízos, será limitada ao valor efectivamente pago pelo utilizador pelo dispositivo. A Microsoft e os seus fornecedores não serão responsáveis contratualmente, por dolo (incluindo negligência) ou por violação de dever legalmente imposto ou de qualquer outra forma, por quaisquer outros prejuízos, incluindo, mas sem limitação, quaisquer prejuízos indirectos ou económicos que ocorram por qualquer via.

- O software incluído no Produto Xbox é licenciado e não vendido. O utilizador é licenciado a utilizar esse software apenas no seu Produto Xbox e não poderá proceder a engenharia reversa, excepto nos termos expressamente permitidos pela lei aplicável, independentemente desta limitação.
- O Produto Xbox e os seus componentes internos são novos, ao abrigo dos standards da indústria, salvo se expressamente inserida na embalagem de revenda do Produto Xbox a menção "Refurbished" ("Recondicionado").
- O utilizador aceita respeitar todas as leis e regulamentos de exportação aplicáveis, se exportar o Produto para fora da União Europeia.

O utilizador deverá contactar o Centro de Apoio ao Cliente Xbox do seu país através do número listado na contracapa do presente manual de instruções.

Consulte os valores indicados na placa sinalética da fonte de alimentação

310 X 80 X 260 MM

3,5 KG

5 °C TO 35 °C

- Portas de Unidade de Memória (2)
- Portas USB (2 à frente, 1 atrás)
- Porta Ethernet
- Porta AV
- Entrada de corrente CC
- Receptor remoto de infra-vermelhos
- Sem fios: Espectro Digital de Difusão a (Digital Spread Spectrum) 2,4 GHz (até quatro jogadores)

- 3 núcleos simétricos a 3,2 GHz
- 2 threads de hardware por cada CPU (total de 6 threads de hardware)
- 1 MB de Cache L2
- Bus Frontal 2,7GHz

Gráficos ATI Personalizados

- Processador a 500 MHz
- 10 MB de DRAM incorporada (256GB/s)
- Shader pipelines paralelas de ponto flutuante de 48 vias com agendamento dinâmica
- Arquitectura shader unificada

- 512 MB de RAM GDDR3
- Arquitectura de memória unificada

NOTA

O software do sistema Xbox 360, quando instalado, utiliza alguma memória do disco rígido e da unidade de memória; consequentemente terá menos memória disponível do que a inicialmente indicada.

- Todos os jogos suportam ecrãs 16:9, anti-aliasing e vídeo de alta definição (mínimo 720p)
- Suporta a saída de vídeo de definição normal e de alta definição

O design e as especificações estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.

As informações contidas neste documento, incluindo referências a URLs e outros Websites da Internet, estão sujeitas a alterações sem aviso prévio. É da responsabilidade do utilizador o cumprimento das leis de direitos de autor aplicáveis. Nenhuma parte deste documento pode ser reproduzida, armazenada ou introduzida num sistema de obtenção de dados, nem transmitida sob qualquer forma ou por qualquer meio (electrónico, mecânico, por fotocópia, gravação, etc.), para qualquer fim, sem a permissão expressa, por escrito, da Microsoft Corporation, não limitando os direitos inerentes aos direitos de autor.

A Microsoft pode possuir patentes, requisições de patentes, marcas comerciais, direitos de autor ou outros direitos de propriedade intelectual que abranjam matérias abordadas no documento. Com excepção dos casos expressamente indicados em qualquer contrato de licença da Microsoft, fornecido por escrito, a disponibilização do presente documento não proporciona ao utilizador quaisquer licenças sobre essas patentes, marcas comerciais, direitos de autor ou outra propriedade intelectual.

© 2008 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, os logótipos Xbox, Xbox 360 e Xbox LIVE são marcas comerciais do grupo empresarial Microsoft.

Este produto inclui tecnologia de protecção de direitos de autor protegida por direitos de determinadas patentes norte-americanas e outros direitos de propriedade intelectual propriedade da Macrovision Corporation e outros direitos proprietários. A utilização desta tecnologia de protecção de direitos de autor necessita de autorização da Macrovision Corporation, e a sua utilização destina-se à visualização limitada em casa ou noutros espaços limitados excepto quando de outro modo autorizada pela Macrovision Corporation. Proibida a desmontagem (desassemblagem) ou a engenharia inversa.

Fabricado com licença da Dolby Laboratories. "Dolby" e o símbolo do "duplo D" são marcas comerciais da Dolby Laboratories. Trabalho Confidencial não Publicado. Copyright 1999–2007 Dolby Laboratories. Todos os direitos reservados.

Nederlands

Dit document bevat de garantie en andere belangrijke informatie over het Xbox 360 Videogame- en entertainmentsysteem® en Microsoft Xbox 360-accessoires.



Als je het Xbox Videogame- en entertainmentsysteem niet goed installeert, kan dit de kans op ernstig letsel of overlijden, of schade aan het Xbox 360 Videogame- en entertainmentsysteem verhogen. Lees de handleidingen van de Xbox 360 console en de handleidingen van eventuele randapparaten voor belangrijke informatie in verband met veiligheid en gezondheid. Bewaar alle handleidingen zodat je er later op kunt teruggrijpen. Als je een nieuwe handleiding nodig hebt, surf je naar www.xbox.com/support of bel je het nummer van de Xbox-klantenservice dat op de achterkant is vermeld.



Deze apparatuur is bedoeld voor gebruik in alle EU- en EFTA-landen.

Ter compliantie met blootstelling aan radiofrequente straling mag dit apparaat niet worden geplaatst bij, of gebruikt met een andere antenne of zender.

Hierbij verklaart Microsoft Corp. dat deze Xbox 360 console in overeenstemming is met de essentiële eisen en andere relevante bepalingen van de EMC-richtlijn 89/336/EEC, laagspanningsrichtlijn 73/23/EEC en R&TTE-richtlijn 1999/5/EC.

- Verzorgen en reinigen
- Informatie over beperkte garantie en retourzendingen
- Specificaties
- Klantenservice

De volgende normen zijn toegepast:

EMC:

- EN55022:1998+A1:2000+A2:2003
- EN55022:1998+A1:2000+A2:2003
- EN61000-3-2:2000
- EN61000-3-3:1995+A1:2001

Veiligheid:

- EN 60950-1, 2001
- EN 60825-1: 1994 A2:2001

Radio:

- EN 301 489-1 V1.4.1 (2002-08) & EN 301 489-17 V1.2.1 (2002-08)
- EN 300 328 V1.5.1 (2004-08)
- EN 50371 (2002)

Als je de Xbox 360 console reinigt:

- Reinig alleen de buitenkant van de Xbox 360 console. Zorg ervoor dat er geen objecten in de ventilatieopeningen terechtkomen.
- Gebruik een droge doek. Gebruik geen schurende doekjes, reinigingsmiddelen, schuurpoeder, oplosmiddelen (bijvoorbeeld alcohol, gasoline, verfverdunder of benzeen) of andere vloeibare of spuitbusreinigers.
- Gebruik geen perslucht.
- Gebruik geen middelen om dvd-koppen te reinigen.
- Probeer de aansluitingen niet te reinigen.
- Reinig de consolevoetjes en het oppervlak waarop de Xbox 360 console staat met een droge doek.

Je kunt Xbox 360-gameschijven of audio-cd's als volgt reinigen:

- Houd schijven bij de rand vast en raak het schijfoppervlak niet met je vingers aan.
- Reinig schijven met een zachte doek, waarbij je voorzichtig vanuit het midden naar de buitenkant veegt.
- Gebruik geen oplosmiddelen; deze kunnen de schijf beschadigen.

Doe schijven altijd terug in hun opbergplaats (doosje, hoesje, enz.) als deze zich niet in het schijfstation bevinden.

Berg schijven niet op in direct zonlicht of in de buurt van een warmtebron.

Houd een schijf altijd vast bij de rand.



Dit symbool op het product of de verpakking betekent dat dit product niet mag worden afgevoerd met het huisvuil. In plaats daarvan ben jij er verantwoordelijk voor dat het wordt ingeleverd bij een geschikt inzamelingspunt voor het recyclen van elektrische en elektronische apparatuur. Deze gescheiden inzameling en recycling ondersteunt het behoud van natuurlijke bronnen en voorkomt mogelijk negatieve gevolgen voor de volksgezondheid en het milieu die kunnen worden veroorzaakt door onverantwoord afvoeren, vanwege de mogelijke aanwezigheid van gevaarlijke stoffen in elektrische en elektronische apparatuur. Neem contact op met de lokale gemeente, de dienst voor het afvoer van huisvuil of de winkel waar u dit product hebt gekocht voor meer informatie over het afvoeren van elektrisch en elektronisch afval. Neem contact op met weee@microsoft.com voor meer informatie over WEEE.



Probeer de Xbox 360 console, voeding of accessoires niet uit elkaar te halen, te openen, te repareren of aan te passen. Als je dit doet, loop je het risico op een elektrische schok, brand of schade aan je Xbox 360 console.

Alles wat duidt op een poging om de Xbox 360 console te openen en/of te wijzigen, inclusief het lostrekken, doorboren of verwijderen van labels, leidt ertoe dat de beperkte garantie vervalt en dat je Xbox 360 console niet in aanmerking komt om door een erkend reparatiecentrum te worden gerepareerd.

Met de term "Xbox-product" wordt bedoeld de console van het Xbox 360 Videogamesysteem van Microsoft, de op de aparte Xbox 360 vaste schijf opgeslagen en in microprocessors in de Xbox 360 console ingebouwde Microsoft-software en Xbox-randapparaten die samen met de console van het Xbox 360 Videogamesysteem zijn aangeschaft.

Deze Garantie betreft niet je gegevens, enige afzonderlijke software of Xbox-games, al of niet meegeleverd met het Xbox-product, of enige Xbox-accessoires of -randapparaten die niet door of voor Microsoft zijn gemaakt.

Deze fabrieksgarantie wordt je verleend door Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn

Road, Sandyford Industrial Estate, Dublin 18, Ierland.

Microsoft garandeert dat het Xbox-product:

- (i) in hoofdzaak in overeenstemming met de instructiehandleiding zal werken; en
- (ii) van de standaard en kwaliteit zal zijn die normaal kan worden verwacht van dit soort goederen.

DUUR: deze garantie is geldig gedurende één kalenderjaar vanaf de datum van aankoop van het Xbox product (zoals toegepast bij de Xbox 360 console, 3 kalenderjaren voor problemen waarbij de drie kwadranten van de ring of light vooraan op de console rood oplichten).

GEBIEDEN: Deze garantie is geldig in de volgende landen: Engeland, Ierland, Spanje, Italië, Frankrijk, Duitsland, Oostenrijk, Zwitserland, België, Nederland, Zweden, Noorwegen, Denemarken, Finland, Portugal en Griekenland.

Indien je echter:

- (i) het Xbox-product niet in overeenstemming met de bijgeleverde documentatie en gebruiksinstructies gebruikt; of
 - (ii) het Xbox-product laat repareren, wijzigen of veranderen door andere reparateurs dan door Microsoft goedgekeurde reparatiecentra; of
 - (iii) het Xbox-product gebruikt in combinatie met producten die niet door Microsoft zijn verkocht of in licentie gegeven (bijvoorbeeld gameverbeteringsapparaten, adapters en voedingsbronnen zonder licentie) of die niet compatibel zijn met het apparaat; of
 - (iv) het Xbox-product voor commerciële doeleinden gebruikt (zoals verhuur); of
 - (v) het Xbox-product verandert of ermee knoeit; of
 - (vi) het Xbox-product beschadigt door verkeerd gebruik, misbruik, nalatigheid of per ongeluk; of
 - (vii) het serienummer verandert, onherkenbaar maakt of verwijdert; of
 - (viii) het garantiezegel van het Xbox-product verwijdert,
- vervalt deze Garantie.

Je hoeft je aanschaf van het Xbox-product niet te registreren als voorwaarde voor de geldigheid van deze Garantie.

Deze Garantie is bestemd voor jou, de eerste gebruiker van het apparaat. Het is een persoonlijke garantie en kan niet door iemand anders worden gebruikt.

- (i) reparatie van het Xbox Product; of
- (ii) indien reparatie redelijkerwijs niet mogelijk is, vervanging van het Xbox Product; of
- (iii) indien reparatie noch vervanging redelijkerwijs mogelijk is, restitutie van het bedrag dat voor het Xbox-product is betaald.

Het is ter keuze van Microsoft welke verhaalsmogelijkheid wordt verschaft. Microsoft houdt bij het beslissen over de verhaalsmogelijkheid rekening met de relatieve kosten van de verschillende verhaalsmogelijkheden in verhouding tot de prijs die voor het Xbox-product is betaald en met de zwaarte van het defect in het Xbox-product.

- Eventuele vervangende onderdelen of het Xbox-product zullen nieuw of hersteld zijn of na gebruik nog bruikbaar zijn, vergelijkbaar in functie en prestaties met het originele onderdeel of Xbox-product en vallen onder de resterende periode van de oorspronkelijke Garantie.
- JE STEMT ERMEE IN DAT MICROSOFT NIET AANSPRAKELIJK IS VOOR HET VERLIES VAN JE GEGEVENS ALS GEVOLG VAN REPARATIE OF VERVANGING VAN JE XBOX PRODUCT DOOR MICROSOFT.
- Nadat de Garantieperiode is verstreken, kan Microsoft je kosten in rekening brengen voor haar inspanningen bij het verhelpen of voorstellen van oplossingen met betrekking tot defecten aan het Xbox-product die onder deze garantie vallen.

- Een bewijs van aankoop, bij voorkeur in de vorm van een gedateerd betalingsbewijs of een factuur (of een kopie daarvan) voorleggen.
- Volg de instructies van Microsoft op als hierin wordt bepaald dat (een deel van) je Xbox-product moet worden geretourneerd voor reparatie of vervanging. Microsoft zal of op eigen kosten de verzending van het Xbox-product naar Microsoft of naar bevoegde reparatiecentra regelen, of je instrueren om het Xbox-product in een passende verpakking die een adequate mate van bescherming biedt tegen beschadiging gedurende transport te brengen of bezorgen naar een door Microsoft gespecificeerde locatie.
- Voordat je het Xbox-product naar Microsoft stuurt, verwijder je alle bestanden of gegevens die je privé of vertrouwelijk acht.

Niets in deze Garantie zal Microsoft's aansprakelijkheid voor overlijden of lichamelijk letsel als gevolg van nalatigheid of onrechtmatig handelen beperken.

Microsoft wijst alle andere garanties, voorwaarden, aansprakelijkheden en andere bepalingen, expliciet of impliciet (hetzij op basis van de wet, het gewoonterecht, bijkomendheid of anderszins) met betrekking tot het apparaat en eventuele bijbehorende producthandleiding(en) en schriftelijke materialen van de hand.

De totale aanpakbaarheid van Microsoft en haar leveranciers ten aanzien van directe (financiële) schade, op welke wijze ook veroorzaakt, die het gevolg is van of op enige wijze verband houdt met het gebruik van het apparaat of het onvermogen dit te gebruiken, ook indien Microsoft of enige leverancier op de hoogte was gesteld van de mogelijkheid van dergelijke schade, is beperkt tot het bedrag dat je daadwerkelijk betaald hebt voor het apparaat Microsoft en haar leveranciers zijn niet aansprakelijk voor een tekortkoming in de nakoming van een contractuele verplichting (of prestatie), onrechtmatige daad of niet-nakoming van een wettelijke verplichting of op welke wijze dan ook voor enige andere schade die zich voordoet, inclusief maar niet beperkt tot indirecte of economische schade, ongeacht hoe deze zich voor doet.

- De software die het Xbox-product bevat wordt niet aan jou verkocht, maar je krijgt er een licentie op. Je hebt uitsluitend een licentie om deze software te gebruiken in je Xbox-product en je mag deze niet aan reverse engineering onderwerpen, tenzij dit uitdrukkelijk is toegestaan volgens toepasselijk recht en niettegenstaande deze beperking.
- Je Xbox-product en zijn interne componenten zijn nieuw volgens de normen van de bedrijfstak, tenzij anders aangegeven op de winkelverpakking van het Xbox-product als "Gerenoveerd".
- Je stemt ermee in om alle toepasselijke wet- en regelgeving op het gebied van export te zullen naleven indien je het Product buiten de Europese Unie exporteert.

Bel het Xbox klantenservice Centrum in je land op het nummer dat vermeld staat op de achterzijde van deze instructiehandleiding.

Zie het classificatieplaatje op de voedingseenheid

310 x 80 x 260 mm
(12 x 3 x 10 inch)

3,5 kg (7,7 lb)

5 °C tot 35 °C
(41 °F tot 95 °F)

- Memoryunitpoorten (2)
- USB-poorten (2 voor, 1 achter)
- Ethernet-poort
- AV-poort
- DC IN-voedingspoort
- IR-afstandsbedieningsontvanger
- Draadloos: 2,4 GHz Digital Spread Spectrum (maximaal vier spelers)
- 3 symmetrische kernen met een snelheid van 3,2 GHz
- 2 hardwarethreads per kern (6 hardwarethreads in totaal)
- 1 MB L2-cache
- 2,7 GHz Front Side Bus

- Processor met kloksnelheid van 500 MHz
- 10 MB ingebed DRAM (256GB/s)
- 48-wegs parallelle floating-point dynamically scheduled shader pipelines
- Unified shader-architectuur
- 512 MB GDDR3 RAM
- Unified geheugenarchitectuur

OPMERKING

Aangezien de systeemsoftware van de Xbox 360 een deel van de opslagruimte op de harddisk en de memory unit gebruikt, beschik je over minder dan de opgegeven opslagcapaciteit.

Ondersteuning van high-definition

- Alle games ondersteunen breedbeeld, anti-alias tot 16:9 met hoge definitie (minimaal 720 p)
- Ondersteuning voor video-uitvoer met standaarddefinitie en hoge definitie

Ontwerp en specificaties kunnen zonder kennisgeving worden gewijzigd.

De informatie in dit document, inclusief verwijzingen naar URL's en internetwebsites, kan zonder kennisgeving worden gewijzigd. De gebruiker is verantwoordelijk voor de naleving van alle toepasselijke auteursrechtwetten. Onverminderd de rechten op grond van de copyrightwetgeving mag geen enkel deel van dit document worden veeleevoudigd, opgeslagen of ingevoerd in een geautomatiseerd gegevensbestand, of in enige vorm of op enige wijze (elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opnamen of anderszins), of voor enig doel worden overgedragen zonder uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van Microsoft Corporation.

Microsoft kan octrooien, octrooiaanvragen, handelsmerken, copyrights of andere intellectuele eigendomsrechten hebben ten aanzien van de inhoud van dit document. Tenzij uitdrukkelijk vermeld in enige schriftelijke gebruiksrechtovereenkomst van Microsoft geeft dit document je geen licentie voor deze octrooien, handelsmerken, copyrights of ander intellectueel eigendom.

© 2008 Microsoft Corporation. Alle rechten voorbehouden. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, het Xbox-logo, het Xbox 360-logo en het Xbox LIVE-logo zijn merken van de Microsoft-bedrijvengroep.

Dit product bevat copyrightbeveiligingstechnologie die wordt beschermd door methodeclaims van bepaalde Amerikaanse octrooien en andere intellectuele eigendomsrechten in het bezit van Macrovision Corporation en andere eigenaren. Het gebruik van deze copyrightbeveiligingstechnologie moet zijn toegestaan door Macrovision Corporation en is uitsluitend bedoeld voor thuisgebruik en ander beperkt gebruik, tenzij anders toegestaan door Macrovision Corporation. Opnieuw opbouwen of uit elkaar halen is verboden.

Vervaardigd onder licentie van Dolby Laboratories. Dolby en het Double-D-symbool zijn merken van Dolby Laboratories. Vertrouwelijke niet-gepubliceerde werken. Copyright 1999–2007 Dolby Laboratories. Alle rechten voorbehouden.

Ελληνικά

ΣΗΜΑΝΤΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ

Αυτό το έγγραφο περιέχει την εγγύησή σας και άλλες σημαντικές πληροφορίες σχετικά με το σύστημα βιντεοπαιχνιδιών και ψυχαγωγίας Xbox 360® και τα εξαρτήματα του Microsoft Xbox 360.

▲ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ

Η αποτυχία σωστής ρύθμισης, χρήσης και φροντίδας του συστήματος βιντεοπαιχνιδιών και ψυχαγωγίας Xbox 360 μπορεί να αυξήσει τον κίνδυνο σοβαρού τραυματισμού, απώλειας ζωής ή βλάβης του συστήματος βιντεοπαιχνιδιών και ψυχαγωγίας Xbox 360. Διαβάστε τα εγχειρίδια της κονσόλας Xbox 360 και τα εγχειρίδια των περιφερειακών συσκευών για σημαντικές πληροφορίες που αφορούν την ασφάλεια και την υγεία σας. Φυλάξτε όλα τα εγχειρίδια για μελλοντική αναφορά. Για αντίγραφα των εγχειριδίων, μεταβείτε στην τοποθεσία www.xbox.com/support ή καλέστε τον αριθμό τηλεφώνου της υποστήριξης πελατών του Xbox που παρέχεται στο οπισθόφυλλο.

- Φροντίδα και καθαρισμός
- Περιορισμένη εγγύηση και πληροφορίες επιστροφής
- Προδιαγραφές
- Υποστήριξη πελατών

ΔΗΛΩΣΗ ΣΥΜΜΟΡΦΩΣΗΣ ΤΗΣ ΕΥΡΩΠΑΪΚΗΣ ΚΟΙΝΟΤΗΤΑΣ



Αυτός ο εξοπλισμός προορίζεται για χρήση σε όλες τις χώρες της Ευρωπαϊκής Ένωσης και της ΕΖΕΣ.

Για συμμόρφωση με τις απαιτήσεις συμμόρφωσης έκθεσης RF, η συσκευή αυτή δεν πρέπει να είναι τοποθετημένη στην ίδια θέση ή να λειτουργεί σε συνδυασμό με άλλη κεραία ή πομπό.

Με την παρούσα, η Microsoft δηλώνει ότι αυτό το εξάρτημα για το Xbox360 συμμορφώνεται με τις ουσιαστικές απαιτήσεις και τις λοιπές σχετικές διατάξεις σχετικά με την Οδηγία ηλεκτρομαγνητικής συμβατότητας (EMC)

89/336/EOK, την οδηγία περί χαμηλής τάσης 73/23/EOK και την οδηγία περί τερματικού ραδιοφωνικού και τηλεπικοινωνιακού εξοπλισμού (R&TTE) 1999/5/EK.

Εφαρμόζονται τα παρακάτω πρότυπα EMC:

- EN55022:1998+A1:2000+A2:2003
- EN55024:1998+A1:2001+A2:2003
- EN61000-3-2:2000
- EN61000-3-3:1995+A1:2001

Ασφάλεια:

- EN 60950-1, 2001
- EN 60825-1: 1994 A2:2001

Ραδιοσυχνότητες:

- EN 301 489-1 V1.4.1 (2002-08) & EN 301 489-17 V1.2.1 (2002-08)
- EN 300 328 V1.5.1 (2004-08)
- EN 50371 (2002)

ΦΡΟΝΤΙΔΑ ΚΑΙ ΚΑΘΑΡΙΣΜΟΣ

Καθαρισμός

Εάν καθαρίζετε την κονσόλα Xbox 360:

- Καθαρίστε μόνο το εξωτερικό της κονσόλας Xbox 360. Βεβαιωθείτε ότι δεν έχουν εισαχθεί αντικείμενα στις οπές εξερισμού.
- Χρησιμοποιήστε ένα στεγνό ύφασμα—μην χρησιμοποιείτε τραχιά σφουγγάρια, απορρυπαντικά, σκόνης καθαρισμού, διαλυτικά (για παράδειγμα, οινόπνευμα, βενζίνη, διαλυτικό βαφής ή βενζένιο) ή άλλα καθαριστικά σε μορφή υγρού ή αερολύματος.
- Μην χρησιμοποιείτε συμπιεσμένο αέρα.
- Μην χρησιμοποιείτε συσκευές καθαρισμού κεφαλών DVD.
- Μην επιχειρήσετε να καθαρίσετε τις υποδοχές.
- Καθαρίστε τα πόδια της κονσόλας και την επιφάνεια όπου είναι τοποθετημένη η κονσόλα Xbox 360 με ένα στεγνό ύφασμα.

Για να καθαρίσετε τους δίσκους παιχνιδιών Xbox 360 ή τα CD ήχου:

- Κρατήστε τους δίσκους από τις άκρες. Μην αγγίζετε την επιφάνεια του δίσκου με τα δάχτυλα.
- Καθαρίστε τους δίσκους χρησιμοποιώντας ένα μαλακό ύφασμα, σκουπίζοντας απαλά από το κέντρο προς τα έξω.
- Μην χρησιμοποιείτε διαλυτικά που μπορεί να καταστρέψουν το δίσκο.

Σωστή αποθήκευση των δίσκων

Να τοποθετείτε πάντα τους δίσκους στις θήκες αποθήκευσής τους, όταν δεν βρίσκονται μέσα στη μονάδα δίσκου.

Μην αποθηκεύετε τους δίσκους σε απευθείας ηλιακό φως ή κοντά σε πηγή θερμότητας.

Να χειρίζεστε τους δίσκους πιάνοντάς τους πάντα από τις άκρες.

ΔΙΑΘΕΣΗ ΤΩΝ ΑΠΟΒΛΗΤΩΝ ΗΛΕΚΤΡΙΚΟΥ ΚΑΙ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΥ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΥ ΣΤΗΝ ΕΥΡΩΠΑ ΪΚΗ ΕΝΩΣΗ ΚΑΙ ΣΕ ΆΛΛΕΣ ΧΩΡΕΣ ΜΕ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΞΕΧΩΡΙΣΤΗΣ ΣΥΛΛΟΓΗΣ



Αυτό το σύμβολο σημαίνει ότι η απόρριψη του προϊόντος ενδεχομένως να περιορίζεται. Η απόρριψή του μαζί με τα οικιακά απορρίμματα

ενδεχομένως να απαγορεύεται. Αποτελεί ευθύνη δική σας να συμμορφωθείτε με τους ισχύοντες νόμους ή κανονισμούς ανακύκλωσης για απορρίμματα ηλεκτρικού και ηλεκτρονικού εξοπλισμού. Η ξεχωριστή συλλογή και ανακύκλωση θα βοηθήσει στη διατήρηση των φυσικών πόρων και θα αποτρέψει τις πιθανές αρνητικές επιπτώσεις στην υγεία και το περιβάλλον που θα μπορούσαν να προκληθούν από την ακατάλληλη διάθεση, λόγω της πιθανής παρουσίας επικίνδυνων ουσιών στον ηλεκτρικό και ηλεκτρονικό εξοπλισμό. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τον τόπο απόθεσης ηλεκτρικών και ηλεκτρονικών αποβλήτων, επικοινωνήστε με το τοπικό γραφείο του δήμου/κοινότητας, την υπηρεσία διάθεσης οικιακών αποβλήτων ή το κατάστημα από όπου αγοράσατε αυτό το προϊόν. Επικοινωνήστε με τη διεύθυνση weee@microsoft.com για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα ΑΗΗΕ.

ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΗ ΕΓΓΥΗΣΗ ΚΑΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΕΠΙΣΤΡΟΦΗΣ

⚠ Μην προσπαθήσετε να κάνετε επισκευή

Μην προσπαθήσετε να αποσυρμαρμολογήσετε, να ανοίξετε, να κάνετε συντήρηση ή να τροποποιήσετε την κονσόλα Xbox 360, την παροχή ρεύματος ή τα εξαρτήματα. Κάτι τέτοιο μπορεί να ενέχει κίνδυνο ηλεκτροπληξίας, πυρκαγιάς ή βλάβης στην κονσόλα Xbox 360.

Οποιαδήποτε ένδειξη ότι προσπαθήσατε να ανοίξετε ή/και να τροποποιήσετε την κονσόλα Xbox 360, συμπεριλαμβανομένου ξεφλούδισματος, τρυπήματος ή αφαίρεσης οποιασδήποτε ετικέτας, θα ακυρώσει την περιορισμένη εγγύηση και δεν θα δικαιούστε πλέον να δώσετε την κονσόλα Xbox 360 για επισκευή σε εξουσιοδοτημένο κέντρο.

ΠΑΡΑΚΑΛΟΥΜΕ ΔΙΑΒΑΣΤΕ ΠΡΟΣΕΚΤΙΚΑ ΑΥΤΗ ΤΗΝ ΕΓΓΥΗΣΗ ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗ ΓΙΑ ΝΑ ΚΑΤΑΝΟΗΣΕΤΕ ΤΑ ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΑ ΚΑΙ ΤΙΣ ΥΠΟΧΡΕΩΣΕΙΣ ΣΑΣ!

ΕΓΓΥΗΣΗ ΤΟΥ ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗ

ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΗ ΕΓΓΥΗΣΗ

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ως καταναλωτής έχετε νόμιμα δικαιώματα, τα οποία απορρέουν από την τοπική νομοθεσία, που σας επιτρέπουν να ζητήσετε εγγύηση από τον πωλητή του προϊόντος Xbox 360. Αυτή η εγγύηση κατασκευαστή δεν επηρεάζει τα εν λόγω δικαιώματα.

Ο όρος "Προϊόν Xbox" σημαίνει την κονσόλα Xbox 360 Video Game System της Microsoft, το λογισμικό της Microsoft το οποίο είναι αποθηκευμένο στο ξεχωριστό/σκληρό δίσκο του Xbox 360 και ενσωματωμένο στους μικροεπεξεργαστές στο εσωτερικό της κονσόλας Xbox 360 και τα περιφερειακά προϊόντα Xbox 360 τα οποία αγοράσατε μαζί με την κονσόλα Xbox 360.

Αυτή η εγγύηση δεν καλύπτει τα δεδομένα σας, τυχόν ξεχωριστό λογισμικό ή παιχνίδια Xbox είτε αυτά υπήρχαν στη συσκευασία ή

συμπεριλαμβάνονταν στο προϊόν Xbox είτε όχι, ούτε τυχόν εξαρτήματα Xbox ή περιφερειακές συσκευές τα οποία κατασκευάζονται από τη Microsoft ή για λογαριασμό της Microsoft.

A. ΕΓΓΥΗΣΗ ΤΟΥ ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗ.

Η παρούσα εγγύηση κατασκευαστή σας παρέχεται από την Microsoft Ireland Operations Limited, (β/ση: Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate, Dublin 18, Ιρλανδία).

Η Microsoft εγγυάται ότι αυτό το προϊόν Xbox

- (i) θα λειτουργεί ουσιαστικά σύμφωνα με το εγχειρίδιο οδηγιών και
- (ii) θα ακολουθεί τα πρότυπα και την ποιότητα που αναμένεται συνήθως για προϊόντα του είδους του.

ΔΙΑΡΚΕΙΑ: Η παρούσα εγγύηση ισχύει από την ημερομηνία αγοράς του προϊόντος Xbox για ένα ημερολογιακό έτος (όσον αφορά την κονσόλα Xbox 360, ισχύει για τρία ημερολογιακά έτη για τις περιπτώσεις εκείνες κατά τις οποίες αναβιβήνουν με κόκκινο χρώμα οι τρεις φωτεινές ενδείξεις που βρίσκονται μέσα στο φωτεινό δακτύλιο, στο μπροστινό μέρος της κονσόλας Xbox 360).

ΠΕΡΙΟΧΕΣ: Αυτή η εγγύηση είναι έγκυρη στις ακόλουθες χώρες: Ηνωμένο Βασίλειο, Ιρλανδία, Ισπανία, Ιταλία, Γαλλία, Γερμανία, Αυστρία, Ελβετία, Βέλγιο, Ολλανδία, Σουηδία, Νορβηγία, Δανία, Φιλανδία, Πορτογαλία και Ελλάδα.

Ωστόσο, εάν:

- (i) δεν χρησιμοποιείτε το προϊόν Xbox σύμφωνα με το υλικό τεκμηρίωσης που το συνοδεύει και δεν χρησιμοποιείτε τις οδηγίες ή
- (ii) αναθέσετε την επισκευή, την τροποποίηση ή τη μετατροπή του προϊόντος Xbox σε κέντρα επισκευών μη εξουσιοδοτημένα από τη Microsoft ή
- (iii) χρησιμοποιείτε το προϊόν Xbox με προϊόντα τα οποία δεν πωλούνται ή δεν διαθέτουν άδεια χρήσης από τη Microsoft (για παράδειγμα μη εξουσιοδοτημένες συσκευές βελτίωσης παιχνιδιών, προσαρμογείς και πηγές παροχής ρεύματος) ή τα οποία δεν είναι συμβατά με τη συσκευή ή
- (iv) χρησιμοποιείτε το προϊόν Xbox για εμπορικούς σκοπούς (όπως είναι η ενοίκιαση) ή

- (v) τροποποιήσετε ή παρέμβετε στο προϊόν Xbox ή
 - (vi) προκαλέσετε βλάβη στο προϊόν Xbox λόγω κακής χρήσης, κατάχρησης, αμέλειας ή ατυχήματος ή
 - (vii) τροποποιήσετε, καταστρέψετε ή αφαιρέσετε το σειριακό αριθμό,
 - (viii) αφαιρέσετε τη σφραγίδα της εγγύησης από το προϊόν Xbox,
- τότε αυτή η εγγύηση είναι άκυρη.

B. ΕΓΓΡΑΦΗ.

δεν είναι απαραίτητη η εγγραφή της χρήστης της συσκευής. Είναι προσωπική και δεν μπορεί να ισχύει για κανέναν άλλον.

Γ. ΠΡΟΣΩΠΙΚΗ ΕΓΓΥΗΣΗ.

Αυτή η εγγύηση γίνεται για εσάς, τον πρώτο χρήστη της συσκευής. Είναι προσωπική και δεν μπορεί να ισχύει για κανέναν άλλον.

Δ. ΤΡΟΠΟΣ ΕΠΑΝΟΡΘΩΣΗΣ.

Ο τρόπος επανόρθωσης που έχετε στη διάθεσή σας είναι ένας από τους εξής:

- (i) επισκευή του προϊόντος Xbox ή
- (ii) εάν η επισκευή δεν είναι εφικτή, αντικατάσταση του προϊόντος Xbox ή
- (iii) εάν δεν είναι εφικτή ούτε η επισκευή ούτε η αντικατάσταση, επιστροφή των χρημάτων που καταβάλατε για την αγορά του προϊόντος Xbox. Η Microsoft μπορεί να επιλέξει ποιον τρόπο επανόρθωσης θα παρέχει.

Η Microsoft, προκειμένου να αποφασίσει ποιον τρόπο επανόρθωσης θα παρέχει, θα λάβει υπ' όψιν το σχετικό κόστος των διαφόρων τρόπων επανόρθωσης σε σχέση με το κόστος αγοράς του προϊόντος Xbox και τη σοβαρότητα της βλάβης στο προϊόν Xbox.

- Τα τυχόν ανταλλακτικά εξαρτήματα του προϊόντος Xbox θα είναι καινούρια ή θα έχουν αποκατασταθεί ή θα είναι κατάλληλα για χρήση, σε σύγκριση με

τη λειτουργία και την απόδοση του αρχικού εξαρτήματος ή του προϊόντος Xbox και θα παρέχεται εγγύηση για το υπόλοιπο της αρχικής περιόδου εγγύησης.

- **ΣΥΜΦΩΝΕΙΤΕ ΟΤΙ Η MICROSOFT ΔΕΝ ΦΕΡΕΙ ΚΑΜΙΑ ΕΥΘΥΝΗ ΑΠΕΝΑΝΤΙ ΣΑΣ ΓΙΑ ΤΥΧΟΝ ΑΠΩΛΕΙΑ ΤΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΣΑΣ, Η ΟΠΟΙΑ ΠΡΟΚΥΠΤΕΙ ΑΠΟ ΤΗΝ ΕΠΙΣΚΕΥΗ Ή ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ ΠΡΟΪΟΝΤΟΣ XBOX ΑΠΟ ΤΗ MICROSOFT.**
- Μετά τη λήξη της περιόδου εγγύησης, η Microsoft ενδέχεται να χρεώσει κάποιο ποσό για την προσπάθεια που κατέβαλε ώστε να επιδιορθώσει ή να προτείνει λύσεις για ελαττώματα του προϊόντος Xbox τα οποία καλύπτονται από την παρούσα εγγύηση.

Θα πρέπει επίσης.

- Να υποβάλετε αποδεικτικό της αγοράς με τη μορφή απόδειξης στην οποία αναγράφεται ημερομηνία, ή τιμολόγιο (ή ένα αντίγραφο).
- Ακολουθήστε τις οδηγίες της Microsoft, εάν αποφασίσει ότι απαιτείται επιστροφή όλου ή μέρους του προϊόντος Xbox για επισκευή ή αντικατάσταση. Η Microsoft είτε θα διευθετήσει την αποστολή του προϊόντος Xbox στη Microsoft ή στα εξουσιοδοτημένα κέντρα επισκευών που διαθέτει με δικά της έξοδα είτε θα σας καθοδηγήσει να πάτε ή να παραδώσετε το προϊόν Xbox, σε κατάλληλη συσκευασία που παρέχει επαρκή προστασία έναντι ζημιών κατά τη μεταφορά, στην τοποθεσία που ορίζεται από τη MICROSOFT.
- Διαγράψτε ή αφαιρέστε τυχόν αρχεία ή δεδομένα τα οποία θεωρείτε προσωπικά ή εμπιστευτικά, πριν από την αποστολή του προϊόντος Xbox στη Microsoft.

Η μη τήρηση των παραπάνω οδηγιών ενδέχεται να έχει ως αποτέλεσμα καθυστερήσεις, την επιβάρυνσή σας με πρόσθετες χρεώσεις ή ενδέχεται να καταστήσει άκυρη την εγγύησή σας.

ΕΑΝ ΔΕΝ ΑΓΟΡΑΣΑΤΕ ΑΥΤΗ ΤΗ ΣΥΣΚΕΥΗ ΓΙΑ ΤΗ ΔΙΚΗ ΣΑΣ ΠΡΟΣΩΠΙΚΗ ΧΡΗΣΗ (εάν δηλαδή δε συναλλάσσετε ως καταναλωτής):

Κανένας όρος στην παρούσα Εγγύηση δε περιορίζει την ευθύνη της MICROSOFT για θάνατο ή σωματική βλάβη που προκύπτει από αμέλεια ή απάτη εκ μέρους της MICROSOFT.

Ε. ΑΠΟΚΛΕΙΣΜΟΣ ΣΙΩΠΗΡΩΝ ΟΡΩΝ.

Η MICROSOFT αποποιείται κάθε άλλης εγγύησης, όρου, ευθύνης ή συμφωνίας, είτε ρητής είτε σιωπηρής, (επιβαλλόμενη από διάταξη νόμου, νομολογία, έθιμο ή με οποιονδήποτε άλλο τρόπο σε σχέση με τη συσκευή και οποιονδήποτε συνοδευτικό(ά) εγχειρίδιο(α) προϊόντος και έγγραφο υλικό.

ΣΤ. ΑΠΟΚΛΕΙΣΜΟΣ ΑΠΟΘΕΤΙΚΗΣ, ΕΥΛΟΓΗΣ Ή ΑΛΛΟΥ ΕΙΔΟΥΣ ΑΠΟΖΗΜΙΩΣΗΣ.

Η συνολική ευθύνη της MICROSOFT και των προμηθευτών της για κάθε θετική ζημία, με οποιονδήποτε τρόπο και εάν προκλήθηκε και η οποία σχετίζεται καθ' οιονδήποτε τρόπο με τη χρήση ή αδυναμία χρήσης της συσκευής, ακόμη και εάν η MICROSOFT και οι προμηθευτές της έχουν ενημερωθεί για το ενδεχόμενο μιας τέτοιας απώλειας ή ζημίας, θα περιορίζεται στο ποσό το οποίο πληρώσατε πραγματικά για τη συσκευή. Η MICROSOFT και οι προμηθευτές της δε θα υπέχουν ευθύνη συμβατική, αδικοπρακτική (συμπεριλαμβανομένης της αμέλειας) ή για παραβίαση υποχρεώσεως επιβαλλόμενη από διάταξη νόμου ή κατά οποιονδήποτε άλλο τρόπο για οποιεσδήποτε άλλες ζημίες, συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικώς οποιωνδήποτε έμμεσων ή οικονομικών ζημιών κατά οποιονδήποτε τρόπο και εάν προκλήθηκαν.

Ζ. ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΟΡΟΙ.

- Το λογισμικό το οποίο περιλαμβάνεται στο προϊόν Xbox δεν πωλείται σε εσάς αλλά σας παρέχεται άδεια χρήσης αυτού. Έχετε την άδεια να χρησιμοποιείτε το λογισμικό αυτό μόνο στο προϊόν Xbox και δεν έχετε το δικαίωμα να προβείτε σε αποσυμπλήρωση αυτού (reverse engineering), εκτός όπως ρητά επιβάλλεται από το εφαρμοστέο δίκαιο παρά τον περιορισμό αυτό.
- Το προϊόν Xbox και τα εσωτερικά συστατικά του μέρη είναι καινούρια, σύμφωνα με τα βιομηχανικά πρότυπα, εκτός αν άλλως ορίζεται στη συσκευασία πωλήσεως του προϊόντος Xbox ως «ανακαινισμένο».
- Συμφωνείτε να συμμορφώνεστε προς κάθε εφαρμοστέο νόμο και κανονισμό σχετικά με τις εξαγωγές, εφόσον εξάγετε το προϊόν εκτός της Ευρωπαϊκής Ένωσης.

Η. ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ.

Παρακαλούμε καλέσετε το Κέντρο Εξυπηρέτησης Πελατών Xbox στη χώρα σας στον αριθμό που αναφέρεται στο οπισθόφυλλο του παρόντος εγχειριδίου οδηγιών.

ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ

Γενικά

Γενικά Απαιτήσεις ισχύος:	Ανατρέξτε στην ετικέτα τιμών στη μονάδα παροχής ρεύματος
Διαστάσεις (κατά προσέγγιση):	310 x 80 x 260 χιλ. (12 x 3 x 10 ίντσες)
Μάζα (κατά προσέγγιση):	3,5 κιλά (7,7 lb)
Θερμοκρασία λειτουργίας:	5 °C έως 35 °C (41 °F έως 95 °F)

Εισοδοί/Έξοδοι

- Θύρες μονάδας μνήμης (2)
- Θύρες USB (2 μπροστά, 1 πίσω)
- Θύρα Ethernet
- Θύρα AV
- Θύρα παροχής ρεύματος DC IN
- Απομακρυσμένος δέκτης υπέρυθρων (IR)
- Ασύρματη σύνδεση: Ψηφιακό φάσμα συχνοτήτων 2,4 GHz (μέχρι τέσσερις παίκτες)

Προσαρμοσμένος επεξεργαστής με βάση το PowerPC

- 3 συμμετρικοί επεξεργαστές που λειτουργούν στα 3,2 GHz
- 2 νήματα υλικού ανά επεξεργαστή (6 νήματα υλικού συνολικά)
- Μνήμη cache L2 1 MB
- Δίαυλος μπροστινής πλευράς 2,7 GHz

Προσαρμοσμένα γραφικά ATI

- Ταχύτητα ρολογιού επεξεργαστή 500 MHz
- Ενσωματωμένη μνήμη DRAM 10 MB (256 GB/s)
- Διοχετεύσεις shader με δυναμικό προγραμματισμό παράλληλης κινητής υποδιαστολής 48 κατευθύνσεων
- Ενοποιημένη αρχιτεκτονική shader

Μνήμη

- Μνήμη RAM GDDR3 512 MB
- Ενοποιημένη αρχιτεκτονική μνήμης

Επειδή το λογισμικό του συστήματος Xbox 360 χρησιμοποιεί μέρος της μνήμης από το σκληρό δίσκο και τη μονάδα μνήμης όταν εγκαθίσταται, ο χρήστης θα διαθέτει λιγότερη από την αναφερόμενη μνήμη.

Υποστήριξη παιχνιδιών υψηλής ευκρίνειας

- Όλα τα παιχνίδια υποστηρίζουν ευρεία οθόνη 16:9, εξομάλυνση γωνιών (anti-aliasing) και βίντεο υψηλής ευκρίνειας (720 p ελάχιστο)
- Υποστηρίζεται έξοδος βίντεο τυπικής ευκρίνειας και υψηλής ευκρίνειας

Η σχεδίαση και οι προδιαγραφές μπορεί να αλλάξουν χωρίς προειδοποίηση.

ΠΝΕΥΜΑΤΙΚΑ ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΑ

Οι πληροφορίες που περιέχονται σε αυτό το έγγραφο, συμπεριλαμβανομένων των διευθύνσεων URL και άλλων αναφορών σε τοποθεσίες Web στο Internet, μπορεί να αλλάξουν χωρίς προειδοποίηση. Η συμμόρφωση με όλους τους ισχύοντες νόμους που αφορούν τα δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας είναι ευθύνη του χρήστη. Χωρίς περιορισμό των δικαιωμάτων που αφορούν την πνευματική ιδιοκτησία, κανένα μέρος αυτού του εγγράφου δεν επιτρέπεται να αναπαραχθεί, να αποθηκευτεί ή να εισαχθεί σε σύστημα ανάκτησης ή να μεταδοθεί σε οποιαδήποτε μορφή ή με οποιοδήποτε μέσο (ηλεκτρονικό, μηχανικό, φωτοτυπικό, ηχογράφησης ή άλλο) ή για οποιονδήποτε σκοπό, χωρίς ρητή έγγραφη συγκατάθεση της Microsoft Corporation.

Η Microsoft μπορεί να είναι κάτοχος διπλωμάτων ευρεσιτεχνίας, αιτήσεων διπλωμάτων ευρεσιτεχνίας, εμπορικών σημάτων, πνευματικών δικαιωμάτων ή άλλων δικαιωμάτων πνευματικής ιδιοκτησίας τα οποία καλύπτουν το περιεχόμενο του παρόντος εγγράφου. Εκτός εάν αναφέρεται ρητά σε οποιαδήποτε γραπτή Άδεια Χρήσης της Microsoft, η απόκτηση του παρόντος εγγράφου δεν σας παρέχει άδεια χρήσης για αυτά τα διπλώματα ευρεσιτεχνίας, τα εμπορικά σήματα, τα πνευματικά δικαιώματα ή άλλα δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας.

© 2008 Microsoft Corporation. Με επιφύλαξη κάθε νόμιμου δικαιώματος. Οι επωνυμίες Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE και τα λογότυπα Xbox, Xbox 360 και Xbox LIVE είναι εμπορικά σήματα του ομίλου εταιρειών της Microsoft.

Αυτό το προϊόν διαθέτει τεχνολογία προστασίας πνευματικών δικαιωμάτων, η οποία προστατεύεται από αξιώσεις μεθόδων ορισμένων ευρεσιτεχνιών στις Η.Π.Α. και άλλα δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας της Macrovision Corporation και άλλων κατόχων δικαιωμάτων. Η χρήση αυτής της τεχνολογίας προστασίας πνευματικών δικαιωμάτων πρέπει να φέρει την εξουσιοδότηση της Macrovision Corporation και προορίζεται για οικιακή χρήση και άλλες χρήσεις περιορισμένης προβολής, εκτός αν δοθεί διαφορετική εξουσιοδότηση από τη Macrovision Corporation. Απαγορεύεται η αποσυμπύληση (reverse engineering) ή η ανακατασκευή κώδικα (disassembly).

Κατασκευάζεται με άδεια της Dolby Laboratories. Η επωνυμία "Dolby" και το σύμβολο διπλού D είναι εμπορικά σήματα της Dolby Laboratories. Εμπιστευτικές ανέκδοτες εργασίες. Πνευματικά δικαιώματα 1999-2007 Dolby Laboratories. Με επιφύλαξη κάθε νόμιμου δικαιώματος.

